

Sviten Special

4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Difícil

Duración: Larga

Obtén la mayoría de puntos a partir de trucos ganados y melds formados.

PREPARACIÓN

- Reparte 13 cartas a cada uno de los 4 jugadores.
- Forma dos asociaciones.
- Apuesta para determinar el palo de triunfo.

PUNTUACIÓN

- Puntos por cada truco ganado.
- Puntos de bonificación para melds (conjuntos y escaleras) formados a partir de cartas recopiladas.

Consejo: Equilibra ganar trucos con recopilar cartas que formen melds valiosos.

EN TU TURNO

- Sigue palo o juega triunfo según reglas estándar de juego de trucos.
- Gana trucos para recopilar cartas para melds.
- Después de 13 trucos, forma melds de rummy a partir de cartas recopiladas.

Sviten Special es un inusual juego sueco que combina juego de trucos con fusión estilo rummy en la misma mano. Los jugadores simultáneamente intentan ganar trucos y formar melds, convirtiéndolo en un híbrido único y desafiante.

Objetivo

Obtener puntos tanto ganando trucos valiosos como formando melds estilo rummy a partir de las cartas que recopilas durante el juego.

Preparación

1. **Jugadores:** 4 jugadores (en asociaciones fijas de 2).
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 13 cartas a cada jugador. Una ronda de apuestas determina el palo de triunfo.

Juego

1. **Paso 1:** Los jugadores apuestan para establecer el palo de triunfo. El apostante más alto nombra triunfo y lidera el primer truco.
2. **Paso 2:** Los jugadores juegan trucos siguiendo reglas estándar de juego de trucos (sigue palo, triunfo gana, carta más alta toma el truco). Las cartas de truco ganadas van a la recopilación de tu equipo.
3. **Paso 3:** Después de los 13 trucos, cada equipo examina sus cartas recopiladas y forma melds estilo rummy (conjuntos del mismo rango, escaleras en un palo). Los puntos provienen tanto de trucos ganados como de melds formados.

Puntuación

- Cada truco ganado vale un número establecido de puntos.
- Los melds formados a partir de cartas recopiladas añaden puntos de bonificación (escaleras más largas y conjuntos más grandes puntúan más alto).

Variaciones

- **Sviten Sin Triunfo:** Una variante donde no se declara ningún palo de triunfo, enfatizando la construcción de melds sobre el poder de truco.
- **Sviten Abierto:** Las últimas 3 cartas de cada mano se juegan boca arriba para estrategia adicional.

Consejos y Estrategias

- Equilibra tu juego entre ganar trucos clave y recopilar cartas que formen melds.
- Presta atención a qué cartas está ganando tu pareja para coordinar la construcción de melds.

Consejos y estrategia

Piensa sobre el potencial de meld al decidir qué trucos perseguir. A veces perder un truco intencionalmente puede configurar melds mejores a partir de cartas que tus oponentes descartan.

El sistema de puntuación dual significa que debes sopesar constantemente el valor de truco contra el potencial de meld. Los jugadores avanzados rastrean qué cartas permanecen y planean melds varios trucos adelante.