

Cucharas

3-13 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Reúne cuatro del mismo valor, luego agarra una cuchara antes que nadie.

PREPARACIÓN

- Coloca una cuchara menos que jugadores en el centro.
- Reparte 4 cartas a cada jugador.
- Coloca el mazo restante junto al repartidor.

PUNTUACIÓN

- El jugador sin cuchara obtiene una letra (C-U-C-H-A-R-A-S).
- Completa C-U-C-H-A-R-A-S y eres eliminado.
- El último jugador que permanece gana.

Consejo: Enfócate en recopilar un valor y mantén un ojo en las cucharas en todo momento.

EN TU TURNO

- El repartidor extrae del mazo, guarda o pasa una carta a la izquierda.
- Todos los jugadores pasan simultáneamente una carta a la izquierda.
- Siempre mantén exactamente 4 cartas en la mano.
- Cuando obtengas cuatro del mismo valor, agarra silenciosamente una cuchara.

Cucharas es un hilante juego de cartas de fiesta que mezcla el paso de cartas con un elemento de agarre físico. Los jugadores pasan rápidamente cartas intentando recopilar cuatro del mismo valor, y cuando alguien lo logra, todos se apresuran a agarrar una cuchara del centro. Un jugador se queda sin cuchara cada ronda.

Objetivo

Reúne cuatro cartas del mismo valor, luego agarra una cuchara del centro. El último jugador sin cuchara pierde la ronda.

Preparación

1. **Jugadores:** 3 a 13 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Cucharas:** Coloca cucharas en el centro de la mesa — una menos que el número de jugadores.
4. **Reparto:** Reparte cuatro cartas a cada jugador. Coloca el mazo restante junto al repartidor.

Juego

1. **Paso de Cartas:** El repartidor extrae del mazo, decide si guarda o pasa la carta, luego pasa una carta boca abajo a la izquierda. Todos los jugadores simultáneamente evalúan y pasan cartas a su izquierda en un flujo continuo.
2. **Recopilación de Cuatro del Mismo Valor:** Los jugadores continúan recogiendo y pasando cartas, manteniendo siempre exactamente cuatro cartas en la mano, intentando recopilar cuatro del mismo valor.
3. **Agarrar Cucharas:** Cuando cualquier jugador tiene cuatro del mismo valor, agarra silenciosamente una cuchara del centro. Una vez que otros jugadores lo notan, todos agarran las cucharas restantes.
4. **Eliminación:** El jugador que se queda sin cuchara recibe una letra (C-U-C-H-A-R-A-S). Cuando un jugador completa C-U-C-H-A-R-A-S, es eliminado.

Ganador

El último jugador que permanece y no ha completado C-U-C-H-A-R-A-S gana el juego.

Consejos y Estrategias

- Mantén un ojo en las cucharas en todo momento, incluso mientras evalúas cartas.
- Sé sutil cuando agarres una cuchara — cuanto más tiempo tarden otros en notarlo, más divertido (y más ventajoso) es.
- Enfócate en recopilar un valor en lugar de cambiar objetivos a mitad del juego.

Consejos y estrategia

Elige un valor temprano y comprométete con él. Pasar cartas rápidamente mantiene la presión en todos y te da más oportunidades de ver cartas que necesitas.

La visión periférica es tu mayor activo. Practica detectar movimientos sutiles de manos mientras aún procesas cartas rápidamente.