

# Spitzer

4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

El equipo de triunfo debe capturar 61+ de 120 puntos de cartas.

## PREPARACIÓN

- 4 jugadores, 32 cartas, reparte 8 a cada uno.
- Solo la Reina de Tréboles y el 7 de Diamantes son triunfo.
- Sus poseedores forman un equipo.

## PUNTUACIÓN

- A = 11, 10 = 10, R = 4, Q = 3, J = 2.
- El equipo de triunfo necesita 61+ puntos.

Consejo: Sigue quién tiene los dos triunfos para saber tu equipo.

## EN TU TURNO

- Sigue palo si es posible.
- Los triunfos ganan a todas las otras cartas.
- La carta más alta gana la baza.

Spitzer es un juego alemán de toma de bazas jugado con 32 cartas donde solo ciertas cartas son triunfos permanentes. La Reina de Tréboles y el 7 de Diamantes son siempre triunfo, independientemente del palo.

## Objetivo

Captura bazas que contengan cartas valiosas. El jugador o equipo con la mayoría de puntos de cartas gana la ronda.

## Configuración

1. **Jugadores:** 4 jugadores.
2. **Mazo:** 32 cartas (7 a As de cada palo).
3. **Repartición:** Reparte 8 cartas a cada jugador.

## Juego

1. **Paso 1:** Los únicos triunfos permanentes son la Reina de Tréboles (más alta) y el 7 de Diamantes (segunda más alta). Todas las otras cartas pertenecen a sus palos naturales.
2. **Paso 2:** El jugador a la izquierda del repartidor abre. Los jugadores deben seguir palo si es posible.
3. **Paso 3:** La carta de triunfo más alta o la carta más alta del palo abierto gana.
4. **Paso 4:** El poseedor de la Reina de Tréboles y el 7 de Diamantes puede jugar en el mismo equipo o equipos opuestos, dependiendo de quién los tenga.

## Puntuación

- Ases = 11, 10s = 10, Reyes = 4, Reinas = 3, Jotas = 2.
- El equipo que tiene la Reina de Tréboles y el 7 de Diamantes (equipo Spitzer) debe obtener al menos 61 de 120 puntos.

## Variaciones

- **Spitzer Solo:** Un jugador juega solo contra tres.
- **Spitzer Doble:** Ambas cartas clave en una mano, jugando solo.

## Consejos y Estrategias

- Sigue quién tiene los dos triunfos permanentes, ya que esto determina los equipos.
- Abre con cartas de palo fuerte para forzar los triunfos.
- La Reina de Tréboles es la carta más poderosa del juego.

## Consejos y estrategia

Identifica quién tiene los dos triunfos permanentes para determinar los equipos. La Reina de Tréboles es el poder definitivo.

Como los equipos se determinan por posesión de triunfos, leer el juego para identificar a tu pareja es crucial.