

Spider Solitario

1 jugadores

104 cartas

Dificultad: Difícil

Duración: Larga

Elimina todas las cartas construyendo 8 secuencias completas del mismo palo de Rey a As.

PREPARACIÓN

- Usa 2 barajas estándar (104 cartas).
- Reparte 10 columnas: las primeras 4 tienen 6 cartas, las 6 restantes tienen 5 cartas, cartas superiores boca arriba.
- Mantén 50 cartas restantes como stock en 5 grupos de 10.

PUNTUACIÓN

- Gana al eliminar las 8 secuencias completas de Rey a As.
- 1 palo es más fácil; ganar con 4 palos ocurre solo alrededor del 33% de las veces.

Consejo: Enfócate en construir secuencias del mismo palo y crear columnas vacías para espacio de maniobra.

EN TU TURNO

- Mueve cartas en orden descendente de rango; solo las secuencias del mismo palo se mueven como grupo.
- Una secuencia completa de Rey a As del mismo palo se elimina automáticamente.
- Reparte 10 cartas del stock (una por columna) cuando estés atrapado; todas las columnas deben estar llenas.
- Llena columnas vacías con cualquier carta o secuencia.

Spider Solitario es un desafiante juego de paciencia que utiliza dos barajas donde los jugadores construyen secuencias descendentes dentro del tableau. Las secuencias completas de Rey a As en un solo palo se retiran del juego, y el objetivo es despejar todas las cartas.

Objetivo

Elimina todas las cartas construyendo 8 secuencias descendentes completas (Rey a As) del mismo palo.

Configuración

1. **Jugadores:** 1 jugador.
2. **Baraja:** 2 barajas estándar de 52 cartas (104 cartas).
3. **Tableau:** 10 columnas — las primeras 4 columnas tienen 6 cartas, las 6 restantes tienen 5 cartas. Solo las cartas superiores están boca arriba.
4. **Stock:** 50 cartas restantes en 5 grupos de 10, repartidas una por columna según sea necesario.

Juego

1. **Construcción:** Mueve cartas en orden descendente de rango. Cualquier carta puede ir sobre una carta de rango superior, pero solo las secuencias del mismo palo pueden moverse como grupo.
2. **Completando Secuencias:** Una secuencia completa de Rey a As en un palo se elimina automáticamente.
3. **Repartiendo Stock:** Cuando estés atrapado, reparte 10 cartas más (una en cada columna) del stock. Todas las columnas deben estar llenas antes de repartir.
4. **Columnas Vacías:** Cualquier carta o secuencia puede llenar una columna vacía.

Niveles de Dificultad

1. **1 Palo:** Usa solo Picas (más fácil — excelente para aprender).
2. **2 Palos:** Usa Picas y Corazones (dificultad moderada).
3. **4 Palos:** Usa los cuatro palos (más difícil — requiere juego experto).

Consejos y Estrategias

- Enfócate en construir secuencias del mismo palo — las secuencias mixtas no pueden moverse juntas.
- Crea columnas vacías ya que proporcionan espacio crucial para maniobrar.
- Despeja secuencias completas lo antes posible para simplificar el tablero.

Consejos y estrategia

Las columnas vacías son tu recurso más valioso. Cada reorganización importante depende de tener espacio para maniobrar secuencias temporalmente.

Prioriza construir secuencias del mismo palo sobre las del palo cruzado, incluso si significa más movimientos. Las secuencias del mismo palo pueden moverse como grupos, proporcionando flexibilidad.