

# Spades

4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Gana exactamente el número de bazas que tu equipo apostó.

## PREPARACIÓN

- 4 jugadores en 2 parejas se sientan uno frente al otro.
- Reparte las 52 cartas equitativamente (13 por jugador).
- Las espadas son siempre el palo de triunfo.

## PUNTUACIÓN

- Cumplir la apuesta gana 10 puntos por baza apostada; cada baza extra gana 1 bolsa.
- 10 bolsas acumuladas cuestan 100 puntos de penalización.
- No cumplir con la apuesta pierde 10 puntos por baza apostada.
- Una apuesta nula exitosa gana 100 puntos de bonificación.

Consejo: Cuenta cuidadosamente tus bazas seguras antes de apostar y evita acumular bolsas.

## EN TU TURNO

- Cada jugador apuesta cuántas bazas espera ganar (0-13).
- El jugador a la izquierda del repartidor lidera; sigue el palo si es posible.
- La carta más alta del palo jugado o la espada más alta gana la baza.

Spades es un juego clásico de tomar bazas que se juega comúnmente entre cuatro jugadores en parejas. El juego implica predecir el número de bazas que tomará un equipo y jugar estratégicamente para ganar esas bazas.

## Objetivo

El objetivo principal en Spades es predecir con precisión y ganar el número de bazas (rondas) que su equipo apostó. Los equipos ganan puntos por cumplir su apuesta y son penalizados por no hacerlo.

## Configuración

1. **Jugadores:** Spades se juega con cuatro jugadores en dos parejas. Los compañeros se sientan uno frente al otro.
2. **Baraja:** Se utiliza una baraja estándar de 52 cartas.
3. **Espadas como Triunfo:** Las espadas son siempre el palo de triunfo.

## Reparto

El repartidor baraja la baraja y cada jugador recibe 13 cartas.

## Apuesta

Los jugadores predicen el número de bazas que tomará su equipo en la ronda. Las apuestas van de 0 a 13.

## Juego

1. **Liderando Bazas:** El jugador a la izquierda del repartidor lidera la primera baza. Los jugadores deben seguir el palo si es posible; de lo contrario, pueden jugar una espada u otro palo.
2. **Ganando Bazas:** La carta de mayor rango del palo jugado o la espada más alta gana la baza. El ganador de una baza lidera la siguiente baza.

## Puntuación

1. **Puntos de Apuesta:** Si un equipo cumple o supera su apuesta, anota 10 puntos por baza apostada (por ejemplo, una apuesta de 5 = 50 puntos). Cada baza extra gana 1 punto (llamada "bolsa"). No cumplir con la apuesta cuesta 10 puntos por baza apostada.
2. **Bolsas Acumuladas:** Al alcanzar 10 bolsas, el equipo pierde 100 puntos y el contador de bolsas se reinicia a cero. Los casos posteriores incurrir en penalizaciones adicionales de 100 puntos.
3. **Apuestas Nulas:** Una apuesta nula exitosa (cero bazas) gana 100 puntos de bonificación. Una apuesta nula a ciegas (apostar cero sin mirar las cartas) gana 200 puntos de bonificación si tiene éxito. Las apuestas nulas fallidas cuestan 100 puntos (o 200 para apuesta nula a ciegas). La apuesta del compañero se puntúa de forma independiente.

## Ganando el Juego

---

El juego generalmente se juega hasta un total de puntos predeterminado, como 500 puntos.

## Consejos para Principiantes

---

- La comunicación con tu compañero es crucial para apuestas y juego exitosos.
- Presta atención a las cartas jugadas en bazas anteriores para tomar decisiones informadas.
- El uso estratégico de espadas altas puede cambiar el rumbo del juego.

## Variaciones

---

Explora variaciones como "Apuesta Nula a Ciegas" o "Spades Espejo" para desafíos adicionales.

### Consejos y estrategia

---

Coordina con tu compañero para maximizar el número de bazas que tu equipo puede tomar. Mantén un registro de las cartas jugadas para tomar decisiones informadas.

La comunicación y coordinación con tu compañero son cruciales en Spades. Anticipa los movimientos de los oponentes y ajusta tu estrategia en consecuencia.