

Solitario

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Construye cuatro pilas de fundación por palo de As a Rey.

PREPARACIÓN

- Reparte 28 cartas en 7 pilas de tableau (1 a 7 cartas cada una).
- La carta superior de cada pila está boca arriba; el resto están boca abajo.
- Las cartas restantes forman la pila de reserva.

PUNTUACIÓN

- El juego se gana cuando todas las cuatro pilas de fundación están completas (As a Rey).
- Sin puntuación de puntos; es un juego de ganar o perder.

Consejo: Prioriza descubrir cartas boca abajo y liberar Ases al principio.

EN TU TURNO

- Mueve cartas entre columnas de tableau en orden descendente, alternando colores.
- Mueve Ases a fundación y construye hacia arriba por palo.
- Saca de la pila de reserva cuando no hay movimientos disponibles.
- Solo los Reyes pueden llenar espacios de tableau vacíos.

Solitario es un juego de cartas clásico para un jugador conocido por su jugabilidad simple pero atractiva. El objetivo es construir cuatro pilas de fundación, cada una de As a Rey, usando un mazo estándar de 52 cartas.

Objetivo

El objetivo en Solitario es arreglar todas las cartas en cuatro pilas de fundación, ordenadas por palo y en orden ascendente (As a Rey). El juego se gana cuando todas las pilas de fundación están completas.

Preparación

1. **Mazo:** Se usa un mazo estándar de 52 cartas.
2. **Tableau:** Reparte 28 cartas en siete pilas, con la primera pila teniendo una carta y cada pila subsecuente teniendo una carta más que la anterior.
3. **Fundación y reserva:** Deja espacio para cuatro pilas de fundación y una pila de reserva.

Jugabilidad

1. **Construcción de tableau:** Las cartas en el tableau se arreglan en orden descendente y colores alternos. Solo los Reyes pueden moverse a espacios de tableau vacíos.
2. **Movimiento a fundación:** Los Ases se mueven a las pilas de fundación a medida que están disponibles. Construye pilas de fundación en orden ascendente (As a Rey) para cada palo.
3. **Sacar de la reserva:** Saca cartas de la pila de reserva para ayudar a descubrir cartas ocultas en el tableau. Mueve cartas sacadas al tableau o fundación si es posible.

Ganar el juego

El juego se gana cuando todas las cuatro pilas de fundación están completas, con cada pila conteniendo todas las cartas de un palo individual arregladas en orden ascendente.

Consejos para principiantes

- Prioriza mover Ases a la fundación al principio del juego.
- Crea espacios de tableau vacíos estratégicamente para facilitar el movimiento.
- Planifica los movimientos cuidadosamente, considerando futuras revelaciones de cartas y construcción de fundación.

Variaciones

Las reglas anteriores describen Klondike Solitaire, la variante más común. Otras variantes populares incluyen Spider Solitaire y FreeCell.

Consejos y estrategia

Planifica tus movimientos cuidadosamente, especialmente al revelar cartas boca abajo. Usa los espacios de tableau vacíos sabiamente para crear secuencias y limpiar columnas.

La paciencia es clave en Solitario. Sé metódico en tus movimientos y piensa adelante para asegurar una progresión suave hacia completar el juego.