

# Chasquido

2 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Gana todas las cartas siendo el primero en gritar '¡Chasquido!' en rangos coincidentes.

## PREPARACIÓN

- Mezcla una baraja estándar de 52 cartas.
- Reparte todas las cartas boca abajo equitativamente entre jugadores.

## PUNTUACIÓN

- Sin sistema de puntos; gana recolectando todas las cartas.
- Los jugadores que se quedan sin cartas se eliminan.

Consejo: Mantén tus ojos en todos los montones de jugadores, no solo el que se está volteando.

## EN TU TURNO

- Los jugadores se turnan volteando su carta superior boca arriba en su montón.
- Cuando dos montones boca arriba muestren el mismo rango, grita '¡Chasquido!'
- El primero que lo grite gana ambos montones boca arriba.
- Una llamada incorrecta convierte tu montón boca arriba en una piscina de chasquido.

Chasquido es un juego de cartas rápido y simple adecuado para grupos pequeños. Es un juego entretenido que prueba las habilidades de observación de los jugadores y tiempos de reacción. ¡Reúne a tus amigos y ve quién puede gritar "¡Chasquido!" más rápido!

## Jugadores

2 o más jugadores. El juego puede acomodar hasta seis jugadores, pero se vuelve más desafiante de manejar con grupos más grandes.

## Baraja de Cartas

Usa una baraja estándar de cartas. Los palos no importan; lo que importa son los rangos.

## Preparación

1. **Reúne Jugadores:** Reúne a un grupo de jugadores. Chasquido se puede jugar con tan pocos como dos jugadores y hasta seis (o más).
2. **Elige Baraja:** Selecciona una baraja de cartas. La baraja no necesita estar completa; los rangos de las cartas son lo que importa.
3. **Mezcla:** Mezcla la baraja completamente para asegurar aleatoriedad.
4. **Reparte:** Reparte todas las cartas a los jugadores.

## Jugabilidad

---

1. **Reparte Cartas:** Reparte las cartas boca abajo, una a la vez, a cada jugador.
2. **Comienza el Juego:** Comienza con el jugador a la izquierda del repartidor. Los jugadores se turnan volteando la carta superior de su montón boca abajo y colocándola boca arriba junto a su montón.
3. **Continúa el Juego:** Continúa en el sentido de las agujas del reloj alrededor de la mesa hasta que se complete la primera ronda. Cada persona debe tener una carta boca arriba junto a su montón más grande de cartas boca abajo.
4. **Grita "¡Chasquido!":** Cuando dos cartas boca arriba del mismo rango aparecen, cualquier jugador puede gritar "¡Chasquido!" El primer jugador en notarlo y gritarlo gana ambos montones de cartas boca arriba.
5. **Piscina de Chasquido:** Si dos jugadores gritan "¡Chasquido!" simultáneamente, combina los montones coincidentes en una piscina de chasquido en el medio de la mesa. El primer jugador que grite "¡Piscina de chasquido!" cuando se juegue una carta coincidente gana la piscina.
6. **Penalización por Llamada Incorrecta:** Si un jugador grita "¡Chasquido!" incorrectamente, su montón boca arriba se convierte en una piscina de chasquido.
7. **Reutiliza Montón Boca Arriba:** Cuando el montón boca abajo se agota, los jugadores recogen su montón boca arriba, lo voltean boca abajo sin mezclar, y continúan el juego.
8. **Eliminación:** Los jugadores se eliminan cuando se quedan sin cartas. El ganador es el último jugador que le quedan cartas.

## Variaciones

---

- Experimenta con variaciones como requerir que quien grita "¡Chasquido!" sea uno de los jugadores con las cartas coincidentes, o ajusta las reglas para grupos más grandes.

## Consejos y Estrategias

---

- Presta atención cercana a las cartas que se voltean.
- Sé rápido para detectar cartas coincidentes y gritar "¡Chasquido!" antes que otros.
- Memoriza el orden de tus cartas para mejorar tus posibilidades de gritar "¡Chasquido!" con precisión.

### Consejos y estrategia

---

Mantente enfocado y alerta para detectar rápidamente cartas coincidentes. Practica reflejos rápidos para gritar '¡Chasquido!' antes que los oponentes. Sé consciente de la velocidad del juego para evitar errores.

Enfócate en mejorar tiempos de reacción y reconocimiento visual para ganar una ventaja. Observa de cerca los montones de los oponentes para anticipar coincidencias.