

Smoorverliefd

3-5 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Colecciona la mayoría de cartas de corazón posible ganando trucos.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja estándar de 52 cartas para 3-5 jugadores.
- Reparte las cartas equitativamente; deja a un lado las extras boca abajo.

PUNTUACIÓN

- Cada corazón capturado: 1 punto.
- As de Corazones: 5 puntos.
- Capturar los 13 corazones duplica tu puntuación de ronda.

Consejo: Vacíate a ti mismo en un palo que no sea corazón temprano para poder jugar corazones estratégicamente.

EN TU TURNO

- Sigue el palo inicial si es posible; de lo contrario, juega cualquier carta.
- La carta más alta del palo inicial gana; sin palo de triunfo.
- Colecciona cartas de corazón de los trucos que ganas.

Smoorverliefd, que significa 'completamente enamorado' en holandés, es un juego de toma de trucos con tema romántico donde coleccionar corazones es en realidad el objetivo en lugar de algo a evitar. Los jugadores compiten por reunir la mayoría de cartas de corazón a través de juego inteligente de trucos.

Objetivo

Colecciona la mayoría de cartas de corazón posible a través de ganar trucos. El jugador que captura la mayoría de corazones al final de la ronda obtiene la puntuación más alta.

Preparación

1. **Jugadores:** 3 a 5 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte las cartas equitativamente a todos los jugadores. Deja a un lado las extras boca abajo.

Juego

1. **Salida:** El jugador a la izquierda del distribuidor inicia el primer truco.
2. **Seguir el palo:** Los jugadores deben seguir el palo inicial si pueden. Si no, pueden jugar cualquier carta.
3. **Ganar trucos:** La carta más alta del palo inicial gana. No hay palo de triunfo.
4. **Coleccionar corazones:** Cuando ganas un truco que contiene corazones, añade esas cartas de corazón a tu pila de puntuación.

Puntuación

- **Cartas de corazón:** Cada corazón capturado vale 1 punto.
- **As de Corazones:** Vale 5 puntos como bonificación.
- **Bonificación de todos los corazones:** Capturar los 13 corazones en una sola ronda duplica tu puntuación para esa ronda.

Variaciones

- **Smoorverliefd con Triunfo:** Los corazones sirven como palo de triunfo permanente, haciendo que sean más fáciles de capturar pero más difíciles de manejar.
- **Amor Ciego:** Los jugadores deben licitar cuántos corazones esperan capturar antes de que comience el juego.

Consejos y Estrategias

- Lidera palos donde eres fuerte para ganar trucos, luego espera que los corazones sean descartados en tus trucos ganadores por oponentes que no pueden seguir el palo.
- Vacíate a ti mismo en un palo que no sea corazón temprano para jugar corazones siempre que ese palo se juegue.
- El As de Corazones es extremadamente valioso; construye tu estrategia alrededor de capturarlo o protegerlo.

Consejos y estrategia

Enfócate en ganar trucos en rondas donde los corazones probablemente serán descartados. Vaciar un palo secundario te da la flexibilidad para descartar cartas no deseadas y jugar corazones estratégicamente.

El jugador que controla cuándo y cómo entran los corazones en el juego tiene una ventaja significativa. Intenta ingeniarte situaciones donde los corazones se descartan en trucos que ya estás ganando.