

Palmada de Jack

2-8 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Recopila las 52 cartas siendo el primero en palmadita la pila cuando aparezca un Jack.

PREPARACIÓN

- Reparte todo el mazo boca abajo lo más equitativamente posible.
- Los jugadores no miran sus cartas.

PUNTUACIÓN

- Recopila las 52 cartas para ganar.
- Si se te acaban las cartas, obtienes una última oportunidad para palmadita un Jack.
- Pierde esa palmadita y estás eliminado.

Consejo: Mantén tu mano flotando cerca de la pila y observa cada carta mientras se voltea.

EN TU TURNO

- Voltea tu carta superior en la pila central, lejos de ti.
- Cuando aparezca un Jack, corre para palmadita la pila primero.
- El ganador de la palmadita toma todas las cartas en la pila.
- Las palmas falsas te cuestan tu carta superior como penalización.

Palmada de Jack es un juego de cartas energético para todas las edades donde los jugadores se turnan volteando cartas en una pila central. Cuando aparece un Jack, el primer jugador en palmadita la pila gana todas las cartas. Combina suerte con reflejos rápidos como un rayo.

Objetivo

Recopila las 52 cartas siendo el más rápido para palmadita la pila cuando sea revelado un Jack.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 8 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte todo el mazo boca abajo lo más equitativamente posible. Los jugadores no miran sus cartas.

Jugabilidad

1. **Voltear Cartas:** Comenzando con el jugador a la izquierda del repartidor, cada jugador voltea la carta superior de su pila en la pila central, volteándola lejos de ellos para que todos la vean al mismo tiempo.
2. **Palmaditas:** Cuando se juega un Jack, todos los jugadores corren para palmadita la pila. La primera mano en tocar la pila gana todas las cartas en ella, que se añaden al fondo de la pila del ganador.
3. **Palmas Falsas:** Si palmaditas cuando no hay Jack, debes dar la carta superior de tu pila al jugador que jugó la última carta.
4. **Corriendo sin cartas:** Si se te acaban las cartas, tienes una oportunidad más — aún puedes palmadita la próxima Jack para volver a entrar. Si te la pierdes, estás eliminado.

Ganador

El juego continúa hasta que un jugador haya recopilado las 52 cartas.

Consejos y Estrategias

- Mantén tu mano flotando cerca de la pila para reaccionar más rápido.
- Observa cada carta mientras es volteada — la anticipación supera el tiempo de reacción.
- Evita palmas falsas, ya que perder cartas a penalizaciones se suma rápidamente.

Consejos y estrategia

Posiciona tu mano cerca de la pila central sin obstruir a otros jugadores. Enfoca tu atención en las cartas, no en las manos de otros jugadores.

El elemento estratégico principal es evitar palmas falsas. Cada tarjeta de penalización que das lejos extiende el juego contra ti.