

# Skat

3 jugadores

32 cartas

Dificultad: Difícil

Duración: Media

Como declarante, captura al menos 61 de 120 puntos de carta; como defensor, prevenlo.

## PREPARACIÓN

- Usa una baraja de 32 cartas (7 a As en cada palo).
- Reparte 10 cartas cada uno a 3 jugadores; 2 cartas forman el skat.
- Los jugadores subastan por el derecho de convertirse en declarante y eligen tipo de juego.

## PUNTUACIÓN

- As: 11, Diez: 10, Rey: 4, Reina: 3, Jack: 2.
- El declarante necesita 61+ puntos para ganar el contrato.
- El valor del juego se multiplica por triunfos superiores consecutivos sostenidos.

*Consejo: Como declarante, extrae los triunfos de los defensores temprano para asegurar tus cartas de alto valor.*

## EN TU TURNO

- El declarante puede intercambiar 2 cartas con el skat antes de jugar.
- Elige tipo de juego: Palo, Grande (solo Jacks son triunfo), o Nulo (pierde todas las bazas).
- Sigue palo si es posible; el triunfo más alto o la carta del palo jugado gana.

Skat es el juego de cartas nacional de Alemania y uno de los juegos de toma de bazas más estratégicamente ricos que existen. Tres jugadores compiten en cada mano, con un jugador (el declarante) jugando solo contra los otros dos. Sus sistemas de subasta, triunfo y puntuación crean una profundidad extraordinaria.

## Objetivo

Como el declarante, gana al menos 61 de los 120 puntos de carta disponibles. Como defensor, previene que el declarante alcance 61 puntos. La puntuación se basa en el valor de las cartas capturadas.

## Configuración

1. **Jugadores:** 3 jugadores (4 pueden jugar con uno sentado fuera cada mano).
2. **Baraja:** Baraja de 32 cartas (7 a As en cada palo).
3. **Reparto:** 10 cartas cada uno, repartidas en lotes de 3-4-3. Dos cartas forman el 'skat' (boca abajo en el centro).
4. **Subasta:** Los jugadores subastan por el derecho de convertirse en declarante. Los valores de subasta corresponden al tipo de juego y palo de triunfo multiplicados por el número de trumps superiores consecutivos sostenidos.

## Tipos de Juego

- **Juego de Palo:** Uno de los cuatro palos se convierte en triunfo, más los cuatro Jacks siempre son triunfo.
- **Grande:** Solo los cuatro Jacks son triunfo; ningún palo es triunfo.
- **Nulo:** El declarante apunta a perder cada baza. No existe triunfo.

## Juego

1. **Intercambio de Skat:** El declarante puede recoger las dos cartas de skat y descartar dos (juego de mano si declina).
2. **Jerarquía de Triunfo:** En juegos de palo y grande, los Jacks son los triunfos más altos (Clubs > Spades > Hearts > Diamonds), seguidos por el palo de triunfo en orden normal.
3. **Juego de Baza:** Los jugadores deben seguir palo. Si no pueden, pueden jugar cualquier carta. El triunfo más alto gana, o la carta más alta del palo jugado si no se jugó triunfo.
4. **Valores de Cartas:** As=11, Diez=10, Rey=4, Reina=3, Jack=2, otros=0.

## Consejos y Estrategias

---

- Cuenta meticulosamente los puntos de carta — conocer el total en ejecución es esencial para ataque y defensa.
- Como declarante, extrae los triunfos de los defensores temprano para asegurar tus cartas de alto valor.
- Los defensores deben coordinarse a través de sus jugadas, señalando fortaleza en palos específicos.

## Consejos y estrategia

---

Domina primero el sistema de subasta — la sobre-subasta es el error de principiante más común. Comprende tu valor de juego antes de comprometerte con un contrato.

El intercambio de dos skat es una decisión fundamental. Las cartas que entierras no solo eliminan debilidades sino que también suman su valor de punto a tu puntuación si ganas.