

# Sir Tommy

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

## Construye cuatro fundaciones del As al Rey (el palo no importa).

### PREPARACIÓN

- Comienza con la baraja completa como stock.
- Deja espacio para cuatro fundaciones y cuatro pilas de descarte.

### PUNTUACIÓN

- Gana colocando las 52 cartas en las cuatro fundaciones.

*Consejo: Reserva una pila de descarte para cartas altas para evitar que bloqueen cartas bajas que necesitas.*

### EN TU TURNO

- Voltea la carta superior del stock.
- Juégala a una fundación o colócala en una de las cuatro pilas de descarte.
- Juega las cartas superiores de la pila de descarte a fundaciones cuando encajen.

*Sir Tommy, también conocido como Old Patience, se cree que es uno de los juegos de solitario más antiguos que existen. El juego es simple: las cartas se reparten una a la vez desde el stock y se colocan en una fundación o en una de las cuatro pilas de descarte. A pesar de sus reglas simples, ganar requiere una gestión reflexiva de la pila de descarte. Se considera el ancestro de muchos juegos de solitario modernos.*

## Objetivo

Construye cuatro pilas de fundación del As al Rey independientemente del palo.

## Configuración

1. **Jugadores:** 1
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas
3. **Distribución:** La baraja completa sirve como la pila de stock. Deja espacio para cuatro pilas de fundación y cuatro pilas de descarte, todas inicialmente vacías.

## Juego

1. **Reparte:** Voltea la carta superior del stock boca arriba.
2. **Juega a fundación:** Si la carta es la siguiente carta necesaria para cualquier pila de fundación (los Ases comienzan fundaciones, luego 2, 3, 4... hasta Rey), juégala allí. El palo no importa.
3. **Juega a descarte:** Si la carta no puede o no debería ir a una fundación, colócala boca arriba en una de las cuatro pilas de descarte. Tú eliges qué pila.
4. **Restricción de pila de descarte:** Solo la carta superior de cada pila de descarte está disponible. Solo puedes jugar cartas de la pila de descarte a fundaciones, no a otras pilas de descarte.
5. **Sin reactivación:** Una vez que se agota el stock, el juego continúa solo con cartas superiores de la pila de descarte jugables a fundaciones.

## Puntuación

1. **Victoria:** Las 52 cartas se colocan en las cuatro pilas de fundación.
2. **Derrota:** El stock se agota y no se pueden colocar cartas superiores de la pila de descarte en fundaciones.
3. **Progreso:** Cuenta las cartas totales de fundación como puntuación.

## Variaciones

---

- **Estrategia:** Una variante más fácil donde las cartas de la pila de descarte pueden moverse a otras pilas de descarte.
- **Cálculo:** Usa las mismas 4 pilas de descarte pero fundaciones construyen por intervalos diferentes.
- **Puss en la Esquina:** Una variante donde los Ases se colocan en esquinas y los Reyes se retiran del juego.

## Consejos y Estrategias

---

- Intenta mantener una pila de descarte para cartas altas (10s, Jotas, Reinas, Reyes) para evitar que bloqueen cartas más bajas.
- Dispersa cartas bajas en diferentes pilas de descarte para evitar enterrarlas.
- Juega a fundaciones inmediatamente cuando sea posible para simplificar tu gestión de pila de descarte.
- Presta atención a qué cartas ya han aparecido para anticipar qué viene del stock.

## Consejos y estrategia

---

Designa una pila de descarte para cartas altas para evitar que bloqueen cartas bajas. Juega a fundaciones inmediatamente siempre que sea posible. Dispersa cartas bajas entre pilas de descarte para mantener acceso a ellas.

Con solo cuatro pilas de descarte y sin capacidad de mover entre ellas, cada decisión de colocación es crítica. Piensa en cada pila de descarte como una pila donde debes planificar qué va en la parte superior y qué se entierra.