

# Shithead

2-5 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

**Deshazte de todas tus cartas; el último jugador con cartas pierde.**

## PREPARACIÓN

- Reparte 3 cartas boca abajo, 3 boca arriba encima de ellas, y 3 en mano por jugador.
- Antes del juego, intercambia cartas de mano con cartas boca arriba para optimizar tu disposición.

## PUNTUACIÓN

- 2 reinicia la pila; 10 y cuádruple la queman.
- 8 es transparente; el siguiente jugador debe superar la carta debajo.
- El último jugador que permanece con cartas es el perdedor.

*Consejo: Durante la configuración, pon 2, 10 y Ases boca arriba para garantizar cartas de mesa fuertes para el final del juego.*

## EN TU TURNO

- Juega una o más cartas de rango igual o superior al tope del descarte.
- Roba de vuelta a 3 cartas mientras existe la pila de robo.
- Recoge toda la pila de descarte si no puedes jugar.
- Después de que la mano está vacía, juega cartas boca arriba, luego cartas boca abajo ciegamente.

Shithead es un popular juego de descarte donde el objetivo es evitar ser el último jugador con cartas. Con una estructura de mano multinivel (mano, cartas de mesa boca arriba, cartas de mesa boca abajo) y poderes de cartas especiales, crea giros dramáticos y finales emocionantes.

## Objetivo

Deshazte de todas tus cartas — primero cartas de mano, luego cartas de mesa boca arriba, luego cartas de mesa boca abajo. El último jugador con cartas es el 'shithead.'

## Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 5 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Repartición:** 3 cartas boca abajo (no las mires), 3 cartas boca arriba encima de ellas, y 3 cartas en mano.
4. **Intercambio:** Antes de que comience el juego, puedes intercambiar cartas de mano con tus cartas boca arriba para optimizar tu disposición.

## Juego

1. **Jugar:** Juega una o más cartas de rango igual o superior al tope de la pila de descarte.
2. **Dibujar:** Mientras existe la pila de robo, repón a 3 cartas en mano después de cada juego.
3. **Penalización de recogida:** Si no puedes o no quieres jugar, recoge toda la pila de descarte.
4. **Cartas boca arriba:** Una vez que tu mano está vacía y la pila de robo se ha ido, juega desde tus cartas de mesa boca arriba.
5. **Cartas boca abajo:** Después de que las cartas boca arriba se hayan ido, juega cartas boca abajo ciegamente — voltea una y espera que supere la pila.

## Cartas especiales

- **2:** Reinicia la pila — se puede jugar en cualquier cosa.
- **10:** Quema toda la pila de descarte (eliminada del juego).
- **8 (transparente):** Se puede jugar en cualquier cosa; el siguiente jugador debe superar la carta debajo del 8.
- **Cuádruple del mismo rango:** Jugar 4 del mismo rango quema la pila, como un 10.

## Consejos y estrategias

---

- Durante la fase de intercambio, pon tus mejores cartas (2, 10) boca arriba para garantizar juegos de mesa fuertes.
- Guarda 2 y 10 para emergencias cuando la pila es peligrosamente alta.
- La fase de carta boca abajo ciega es pura suerte — intenta vaciar tu mano antes de que llegue a eso.

## Consejos y estrategia

---

La fase de intercambio inicial es el momento más estratégico. Coloca 2, 10 y Ases boca arriba para crear una red de seguridad fuerte para tu final del juego.

Gestionar cuándo recoger la pila es contraintuitivo — a veces recoger temprano te da munición para un final del juego más fuerte.