

# Sietes

3-7 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Sé el primero en jugar todas tus cartas extendiendo secuencias de palos desde los sietes.

## PREPARACIÓN

- Reparte la baraja completa tan equitativamente como sea posible a 3-7 jugadores.
- Algunos jugadores pueden tener una carta extra.

## PUNTUACIÓN

- El primero en vaciar su mano gana.
- En versiones con puntuación, las cartas restantes cuentan como puntos de penalidad.

*Consejo: Retén los 7s estratégicamente para controlar cuándo se abren nuevas secuencias de palos y bloquear a los oponentes.*

Sietes es un juego de descarte de cartas donde los jugadores construyen secuencias hacia afuera desde los sietes en cada palo. Comenzando desde el 7, los jugadores extienden la secuencia hasta Rey y hacia As, buscando vaciar su mano primero.

## Objetivo

Ser el primer jugador en jugar todas las cartas de tu mano añadiéndolas a las crecientes secuencias de palos que irradian desde los sietes.

## Configuración

1. **Jugadores:** 3 a 7 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte la baraja completa tan equitativamente como sea posible. Algunos jugadores pueden tener una carta extra.

## EN TU TURNO

- Juega un 7 para comenzar una nueva secuencia de palo.
- Extiende una secuencia existente una carta hacia arriba (hacia Rey) o hacia abajo (hacia As).
- Pasa si no puedes jugar ninguna carta.

## Juego

1. **Inicio:** El jugador que tenga el 7 de Diamantes (o cualquier palo acordado) lo juega a la mesa para comenzar.
2. **Jugando Cartas:** En tu turno, juega una carta que extienda una de las cuatro secuencias de palos. Puedes jugar un 7 para comenzar la secuencia de un nuevo palo, o jugar la siguiente carta arriba o abajo de una secuencia existente.
3. **Secuencias:** Cada palo se construye hacia afuera desde su 7 — hacia arriba a través de 8, 9, 10, J, Q, K, y hacia abajo a través de 6, 5, 4, 3, 2, A.
4. **Pasar:** Si no puedes jugar ninguna carta, pasas tu turno.

## Victoria

El primer jugador en jugar todas sus cartas gana. En versiones con puntuación, los jugadores restantes cuentan sus cartas no jugadas como puntos de penalidad.

## Consejos y Estrategias

- Retén los 7s para controlar cuándo se abren nuevas secuencias de palos, bloqueando potencialmente a los oponentes.
- Juega cartas que te den más opciones futuras en lugar de simplemente la primera jugada legal que veas.
- Realiza un seguimiento de qué cartas están pasando los oponentes para deducir qué están guardando.

## Consejos y estrategia

---

La decisión de cuándo jugar tus sietes es el corazón de la estrategia. Retener un 7 bloquea un palo completo para todos los jugadores, pero también bloquea tus propias cartas en ese palo.

Los jugadores avanzados piensan varios movimientos adelante, eligiendo jugadas que abren secuencias para sus propias cartas mientras mantienen secuencias bloqueadas para los oponentes.