

Seven-Card Stud

2-8 jugadores

52 cartas

Dificultad: Difícil

Duración: Larga

Haz la mejor mano de cinco cartas de siete cartas repartidas individualmente.

PREPARACIÓN

- 2-8 jugadores con una baraja estándar de 52 cartas.
- Todos los jugadores colocan un ante.
- Reparte 2 cartas boca abajo y 1 boca arriba a cada jugador.

PUNTUACIÓN

- Se aplican las clasificaciones estándar de manos de póker.
- La mejor mano de cinco cartas de tus siete cartas gana.

Consejo: Rastrea cada carta expuesta en la mesa para saber exactamente cuáles de tus outs aún están vivos.

EN TU TURNO

- La carta puerta más baja coloca el bring-in en la tercera calle.
- Recibe una carta boca arriba por ronda en la cuarta, quinta y sexta calles.
- La carta de la séptima calle se reparte boca abajo.
- La mano expuesta más fuerte actúa primero a partir de la cuarta calle en adelante.

Seven-Card Stud fue la variante de póker dominante en América antes de que Texas Hold'em tomara el control en los años 2000. No hay cartas comunitarias; en cambio, cada jugador recibe siete cartas propias — tres boca abajo y cuatro boca arriba — y debe hacer la mejor mano de cinco cartas. El juego recompensa la memoria, la observación y el juego disciplinado.

Objetivo

Forma la mejor mano de póker de cinco cartas de las siete cartas repartidas individualmente, usando observación cuidadosa de las cartas expuestas de los oponentes para guiar tus decisiones.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 8 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Ante:** Cada jugador coloca un pequeño ante antes del reparto.
4. **Reparto:** Cada jugador recibe 2 cartas boca abajo (cartas de bolsillo) y 1 carta boca arriba (carta puerta).

Juego

1. **Tercera Calle:** El jugador con la carta puerta más baja coloca el bring-in. Las apuestas avanzan en el sentido de las agujas del reloj con jugadores igualando, subiendo o abandonando.
2. **Cuarta Calle:** Cada jugador restante recibe una segunda carta boca arriba. El jugador con la mano expuesta más alta actúa primero.
3. **Quinta Calle:** Se reparte una tercera carta boca arriba. Los límites de apuesta típicamente se duplican a partir de esta calle en adelante.
4. **Sexta Calle:** Se reparte una cuarta carta boca arriba, seguida de otra ronda de apuestas.
5. **Séptima Calle (el Río):** Se reparte una carta final boca abajo a cada jugador restante, seguida de la última ronda de apuestas.
6. **Enfrentamiento:** Los jugadores revelan sus manos y la mejor mano de cinco cartas gana.

Puntuación

- **Clasificaciones de manos:** Se aplican las clasificaciones estándar de manos de póker.
- **Bring-in:** El jugador con la carta puerta más baja debe colocar el bring-in, una apuesta forzada más pequeña que la apuesta mínima.
- **Bote:** La mejor mano de cinco cartas en el enfrentamiento gana el bote completo.

Variaciones

- **Stud Hi-Lo (8 o Mejor):** El bote se divide entre la mejor mano alta y la mejor mano baja que califique.
- **Razz:** Una variante lowball donde la mano más baja gana (ver entrada separada).
- **Mississippi Stud:** Elimina una ronda de apuestas repartiendo las últimas dos cartas juntas.

Consejos y Estrategias

- Presta mucha atención a las cartas expuestas — saber qué cartas están muertas afecta dramáticamente tus probabilidades de salida.
- Comienza con cartas puerta fuertes o parejas ocultas; abandonar manos iniciales débiles temprano ahorra dinero con el tiempo.
- Si tus cartas clave son visibles en las manos de los oponentes, tu salida está comprometida y probablemente debes abandonar.

Consejos y estrategia

La memoria es tu mayor activo en Stud — rastrea cada carta expuesta para calcular tus outs vivos. Comienza con tres cartas que puedan mejorar a manos fuertes hechas y evita perseguir sin salidas vivas.

La selección de mano inicial y la memoria de cartas son los dos pilares del fuerte juego de Stud. La capacidad de recordar cartas descartadas te da una ventaja significativa en el cálculo de outs vivos.