

# Torres de Seahaven

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Difícil

Duración: Media

## Construye cuatro pilas de fundación por palo desde As hasta Rey.

### PREPARACIÓN

- Reparte 52 cartas boca arriba en 10 columnas (2 cartas van a celdas libres).
- Cuatro celdas libres y cuatro espacios de fundación disponibles.

### PUNTUACIÓN

- Gana completando todas las cuatro fundaciones al Rey.

Consejo: Mantén las celdas libres vacías el máximo tiempo posible para mantener la flexibilidad.

### EN TU TURNO

- Mueve cartas expuestas a fundaciones (ascendente, mismo palo).
- Mueve cartas entre columnas (mismo palo, descendente).
- Usa celdas libres para almacenamiento temporal de cartas individuales.
- Solo los Reyes llenan columnas vacías.

Torres de Seahaven es una variante de FreeCell donde las cartas se reparten en 10 columnas con 4 celdas libres disponibles para almacenamiento temporal. A diferencia de FreeCell estándar, solo las secuencias completas del mismo palo pueden moverse entre columnas, y solo los Reyes pueden colocarse en columnas vacías. Estas restricciones hacen que Torres de Seahaven sea más desafiante que FreeCell mientras mantiene el juego basado en habilidad con información abierta.

## Objetivo

Construye cuatro pilas de fundación por palo en orden ascendente del As al Rey.

## Configuración

1. **Jugadores:** 1
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas
3. **Distribución:** Reparte las 52 cartas boca arriba en 10 columnas. Las primeras 4 columnas reciben 5 cartas cada una, y las 6 columnas restantes reciben 5 cartas cada una (con 2 cartas colocadas en celdas libres para comenzar). Cuatro celdas libres y cuatro espacios de fundación están disponibles.

## Juego

1. **Mover cartas individuales:** Mueve la carta inferior (expuesta) de cualquier columna a una fundación, una celda libre, o sobre la carta inferior de otra columna si es del mismo palo y un rango superior.
2. **Mover secuencias:** Una secuencia de cartas en orden descendente del mismo palo en la parte inferior de una columna puede moverse juntas a otra columna si la carta receptora es del mismo palo y un rango superior.
3. **Celdas libres:** Almacena temporalmente cualquier carta individual. Las cartas en celdas libres pueden moverse a fundaciones o columnas siguiendo las reglas normales.
4. **Columnas vacías:** Solo Reyes (o secuencias encabezadas por un Rey) pueden colocarse en columnas vacías.
5. **Fundaciones:** Construye hacia arriba por palo del As al Rey.

## Puntuación

1. **Victoria:** Las 52 cartas se colocan en las cuatro pilas de fundación.
2. **Derrota:** No quedan movimientos legales y no todas las cartas están en fundaciones.

## Variaciones

---

- **FreeCell:** La variante más popular con 8 columnas y construcción de color alterno en columnas.
- **Pingüino:** Una variante de FreeCell donde una carta aleatoria comienza las fundaciones y se usa construcción del mismo palo.
- **Juego del Panadero:** FreeCell con construcción del mismo palo en lugar de construcción de color alterno.

## Consejos y Estrategias

---

- Mantén las celdas libres abiertas el mayor tiempo posible para máxima flexibilidad.
- Intenta construir secuencias del mismo palo en columnas para habilitar movimientos de grupo.
- Libera Reyes temprano para usar columnas vacías como almacenamiento extendido.
- Planifica movimientos cuidadosamente ya que la restricción de construcción del mismo palo limita opciones en comparación con FreeCell.

## Consejos y estrategia

---

Mantén las celdas libres vacías para flexibilidad. Construye secuencias del mismo palo en columnas para movimientos de grupo. Crea columnas vacías para Reyes. Planifica varios movimientos con anticipación ya que la restricción del mismo palo limita tus opciones.

La regla de construcción del mismo palo hace que Torres de Seahaven sea significativamente más difícil que FreeCell. Planifica construir secuencias largas del mismo palo en su lugar en lugar de mover cartas frecuentemente entre columnas.