

Scopone

4 jugadores

40 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Captura cartas de mesa combinando valores para anotar la mayoría de puntos como una asociación.

PREPARACIÓN

- Usa un mazo de 40 cartas (remueve 8, 9 y 10).
- Reparte 10 cartas a cada uno de los 4 jugadores en dos asociaciones.
- Coloca 4 cartas boca arriba en la mesa.

PUNTUACIÓN

- 1 punto cada uno por mayoría de cartas, mayoría de cartas del palo de monedas, y el siete de monedas.
- 1 punto por la mejor primera (carta más alta de cada palo por escala especial).
- Cada barrida obtiene 1 punto adicional.

Consejo: Evita dejar totales de mesa de 10 o menos, ya que los oponentes pueden barrer fácilmente.

EN TU TURNO

- Juega una carta de tu mano en la mesa.
- Captura una carta de mesa que coincida con el valor de tu carta, o múltiples cartas que sumen a él.
- Limpiar todas las cartas de mesa en una captura obtiene una barrida (Scopa).

Scopone es un juego de cartas italiano de asociación jugado con un mazo de 40 cartas, estrechamente relacionado con el juego más simple Scopa. Es un juego de cuidadosa captura de cartas y gestión de mesa donde equipos de dos compiten para acumular las cartas de mayor valor y combinaciones de puntuación.

Objetivo

Trabaja con tu pareja para capturar cartas de la mesa cuyos valores coincidan o sumen el valor de una carta que juegas. Anota puntos recopilando la mayoría de cartas, la mayoría de cartas del palo de monedas, el valioso siete de monedas, y logrando un total de primera alto.

Configuración

1. **Jugadores:** 4 jugadores en dos asociaciones.
2. **Mazo:** Un mazo italiano de 40 cartas (o un mazo estándar con 8, 9 y 10 removidos).
3. **Repartición:** Cada jugador recibe 10 cartas, y 4 cartas se colocan boca arriba en la mesa.

Juego

1. **Juega una carta:** En tu turno, juega una carta de tu mano en la mesa.
2. **Captura:** Si tu carta coincide con el valor de una carta de mesa, o si su valor es igual a la suma de múltiples cartas de mesa, captura esas cartas y añádelas a la pila de tu equipo.
3. **Sin captura:** Si tu carta no puede capturar nada, permanece en la mesa.
4. **Barrida (Scopa):** Limpiar todas las cartas de la mesa en una única captura obtiene un punto de bonificación.
5. **Continúa el juego:** Los jugadores toman turnos en sentido horario hasta que todas las manos estén vacías.

Puntuación

- **Cartas:** El equipo que capturó la mayoría de cartas obtiene un punto.
- **Monedas:** El equipo con la mayoría de cartas del palo de monedas obtiene un punto.
- **Sette Bello:** Capturar el siete de monedas vale un punto.
- **Primera:** Cada equipo suma su carta de mayor rango de cada palo usando una escala de puntos especial; el total más alto obtiene un punto.
- **Scope:** Cada barrida anotada durante el juego cuenta como un punto adicional.

Variaciones

- **Scopone Científico:** Sin cartas en la mesa al principio; cada jugador recibe sus 10 cartas y la mesa comienza vacía.
- **Re-bello:** Algunos grupos otorgan un punto extra por capturar el seis de monedas u otras cartas designadas.

Consejos y estrategias

- Comunícate a través de tus juegos; los socios experimentados desarrollan patrones para señalar en qué palos son fuertes.
- Evita dejar totales de mesa de 10 o menos, que permiten a los oponentes barrer fácilmente.
- Mantén un registro de sietes capturados, ya que son cruciales para el cálculo de primera.

Consejos y estrategia

Enfócate en controlar el total de mesa para negar a tus oponentes capturas fáciles. Prioriza recopilar sietes para la primera y cartas del palo de monedas para el punto de monedas.

Los fuertes jugadores de Scopone piensan varios turnos adelante, gestionando el total de mesa para preparar a su pareja mientras nieganle a los oponentes barridas fáciles.