

Scopa

2-4 jugadores

40 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Puntúa la mayoría de puntos capturando cartas de la mesa y barriendo limpiamente.

PREPARACIÓN

- Usa un mazo de 40 cartas (elimina 8s, 9s, 10s de un mazo estándar).
- Reparte 3 cartas a cada jugador y 4 boca arriba en la mesa.
- Reparte 3 cartas más a cada jugador cuando todas las manos estén vacías.

PUNTUACIÓN

- Mayoría de cartas capturadas: 1 punto.
- Mayoría de oros capturados: 1 punto.
- 7 de oros (Sette Bello): 1 punto.
- Cada barrida de todas las cartas de la mesa: 1 punto.

Consejo: Siempre intenta capturar el 7 de oros; cuenta para tres categorías de puntuación.

EN TU TURNO

- Juega una carta de tu mano a la mesa.
- Captura una carta de la mesa que coincida con el valor de tu carta.
- O captura múltiples cartas cuyos valores sumen el valor de tu carta.
- Si no hay captura, tu carta se queda en la mesa.

Scopa es el juego de cartas más amado de Italia, un juego de captura donde los jugadores capturan cartas de un diseño compartido en la mesa combinando o igualando valores. El nombre significa 'barrer' en italiano, refiriéndose al movimiento preciado de capturar todas las cartas de la mesa a la vez.

Objetivo

Puntúa la mayoría de puntos capturando cartas de la mesa, con bonificaciones especiales por barridas, recopilación de la mayoría de cartas, la mayoría de cartas de palo de oros y el valioso 7 de oros.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores (o 2 equipos de 2).
2. **Mazo:** Mazo italiano de 40 cartas (o un mazo estándar con los 8s, 9s y 10s removidos). Las cartas se clasifican 1-7 más Sota (8), Caballo (9), Rey (10).
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 3 cartas. Coloca 4 cartas boca arriba en la mesa. El resto forma la pila de compra.
4. **Rondas:** Cuando todas las manos estén vacías, reparte 3 cartas más a cada jugador desde la pila de compra. No añadas más cartas a la mesa.

Juego

1. **Jugar una Carta:** En tu turno, juega una carta de tu mano a la mesa.
2. **Capturar:** Si tu carta coincide con el valor de una carta de la mesa, captura ambas. Si tu carta coincide con el valor combinado de múltiples cartas de la mesa, captura todas.
3. **Sin Captura:** Si no es posible captura, tu carta se queda en la mesa.
4. **Scopa (Barrida):** Si tu juego captura todas las cartas restantes de la mesa, es una 'scopa' — vale un punto de bonificación. Márcalo colocando una carta capturada boca arriba en tu pila.
5. **Regla de Prioridad:** Si tu carta puede igualar una sola carta, debes capturar esa única carta en lugar de una combinación.

Puntuación

1. **Cartas:** El jugador que capturó la mayoría de cartas puntúa 1 punto.
2. **Oros (Denari/Monedas):** El jugador con la mayoría de cartas de palo de oros puntúa 1 punto.
3. **Sette Bello:** El jugador que capturó el 7 de oros puntúa 1 punto.
4. **Primiera:** Un sistema de puntuación complejo basado en tener las cartas de mayor valor en todos los cuatro palos puntúa 1 punto.
5. **Scope:** Cada barrida puntuada durante el juego vale 1 punto.

Consejos y Estrategias

- Siempre intenta capturar el 7 de oros cuando sea posible — cuenta para tres categorías de puntuación.
- Evita dejar combinaciones de mesa que totalicen un valor que tu oponente pueda barrer fácilmente.
- Realiza un seguimiento de qué cartas de alto valor se han jugado para optimizar tu puntuación de Primiera.

Consejos y estrategia

El 7 de oros es la única carta más valiosa del juego. Prioriza capturar 7s en todos los palos para puntuación de Primiera, y mantén un registro de qué oros han sido tomados.

Controlar el estado de la mesa es crucial. Dejar cartas que totalicen valores comunes otorga a los oponentes capturas fáciles, así que intenta dejar combinaciones extrañas.