

Schnapsen

2 jugadores

20 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Corta

Alcanza 66 puntos de cartas a través de levantadas y matrimonios antes que tu oponente.

PREPARACIÓN

- 2 jugadores con una baraja de 20 cartas (Jacks hasta Ases).
- Reparte 5 cartas a cada uno (3 luego 2); gira una carta para triunfos.
- Las cartas restantes forman el stock.

PUNTUACIÓN

- As: 11, Diez: 10, Rey: 4, Dama: 3, Jack: 2.
- Gana 1 punto de juego normalmente; 2 si el oponente está bajo 33; 3 si el oponente no ganó levantadas.
- El primero en alcanzar 7 puntos de juego gana el partido.

Consejo: Memoriza las 20 cartas a medida que se juegan — cierra el stock solo cuando puedas contar hasta 66.

EN TU TURNO

- Juega levantadas libremente mientras existe el stock (sin obligación de seguir el palo).
- Extrae una carta del stock después de cada levantada.
- Declara matrimonios Rey-Dama por 20 puntos (40 en triunfos).
- Cierra el stock en cualquier momento para imponer reglas estrictas de seguimiento de palo y triunfo.

Schnapsen es el juego quintaesencial para dos jugadores de Austria. Requiere memoria aguda y sincronización precisa mientras los jugadores compiten para acumular 66 puntos usando una pequeña baraja de 20 cartas.

Objetivo

Acumula 66 o más puntos de cartas a través de levantadas y matrimonios antes de que tu oponente lo haga, ganando puntos de juego basados en cuán decisivamente ganes.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 jugadores.
2. **Baraja:** 20 cartas — Ases, Dieces, Reyes, Damas y Jacks en cada uno de los cuatro palos.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 5 cartas (3 luego 2). La siguiente carta se coloca boca arriba para determinar el palo de triunfo, con el stock restante encima.

Juego

1. **Fase uno — juego abierto:** Mientras exista el stock, el ganador de la levantada lidera el siguiente. Sin obligación de seguir el palo.
2. **Extracción:** Después de cada levantada, ambos jugadores extraen una carta del stock.
3. **Matrimonios:** Un Rey-Dama del mismo palo se puede declarar cuando ese jugador lidera, marcando 20 (o 40 para triunfo).
4. **Cambio de Jack de triunfo:** El tenedor del Jack de triunfo puede cambiarlo por la carta de triunfo boca arriba bajo el stock.
5. **Cierre:** Un jugador puede cerrar el stock, terminando las extracciones e imponiendo obligaciones de seguir el palo y triunfo.
6. **Fase dos — juego cerrado:** Después de que se agota o cierra el stock, se aplican reglas estrictas de levantadas.

Puntuación

- **Valores de cartas:** As = 11, Diez = 10, Rey = 4, Dama = 3, Jack = 2.
- **Puntos de juego:** Gana 1 punto de juego normalmente, 2 si el oponente tiene menos de 33, o 3 si el oponente no tomó levantadas.
- **Objetivo de partido:** El primero en alcanzar 7 puntos de juego gana el partido.

Variaciones

- **Bauernschnapsen:** La expansión popular para 4 jugadores de Schnapsen.
- **Dreierschnapsen:** Una versión para tres jugadores con reparto y puntuación ajustados.

Consejos y Estrategias

- Memoriza las 20 cartas a medida que se juegan — la información perfecta es lograble en esta baraja pequeña.
- Cierra el stock cuando puedas contar hasta 66 solo con tu mano.

Consejos y estrategia

Realiza un seguimiento de cada carta. Con solo 20 en la baraja, saber qué queda te permite cerrar el stock en el momento perfecto.

Durante el juego abierto, gana levantadas con inversión mínima — guarda tus Ases y cartas de triunfo para después de que el stock esté cerrado.