

Scarto

3 jugadores

54 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Como declarante, gana más puntos de cartas que los dos defensores combinados después de intercambiar con el talón.

PREPARACIÓN

- 3 jugadores con una baraja de Tarot italiano de 54 cartas.
- Reparte 16 cartas a cada uno; las 6 cartas restantes forman el talón (scarto).

PUNTUACIÓN

- El Loco, el triunfo 1 y el triunfo 21 son las cartas más valiosas.
- El declarante necesita más de la mitad del total de puntos de cartas para ganar.
- El declarante recauda de ambos defensores si tiene éxito, paga a ambos si no.

Consejo: Descarta cartas de palo de bajo valor para vaciar un palo, creando oportunidades de triunfo durante el juego.

EN TU TURNO

- Puja por el derecho a ser declarante y recoge las 6 cartas del talón.
- Descarta 6 cartas boca abajo (cuentan hacia tus puntos de levantada).
- Juega 16 levantadas siguiendo el palo; debes triunfar si no puedes seguir.
- La carta de triunfo o palo más alta gana cada levantada.

Scarto es un juego italiano de Tarot para tres jugadores donde el declarante intercambia cartas con un talón boca abajo y luego lucha contra los otros dos jugadores por puntos de cartas.

Objetivo

Como declarante, utiliza el intercambio de talón para fortalecer tu mano y gana más puntos de cartas que el total combinado de los dos defensores.

Configuración

1. **Jugadores:** 3 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja de Tarot italiano de 54 cartas con 22 triunfos (trionfi) y 32 cartas de palo.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 16 cartas. Las 6 cartas restantes forman el talón (scarto).

Juego

1. **Puja:** Los jugadores pujan por el derecho de ser declarante. El mejor postor recoge las 6 cartas del talón.
2. **Descarte (Scarto):** El declarante descarta 6 cartas boca abajo. Estos descartes cuentan hacia los puntos de levantada del declarante.
3. **Juego de levantadas:** El declarante lidera la primera levantada. Los jugadores deben seguir el palo; si no pueden, deben jugar un triunfo. La carta de triunfo o palo más alta gana.
4. **Juego completo:** Se juegan todas las 16 levantadas.

Puntuación

- **Puntos de cartas:** Valores de puntos estándar de Tarot italiano. El Loco, el 1 de triunfos y el 21 de triunfos son las más valiosas.
- **Umbral ganador:** El declarante necesita más de la mitad del total de puntos de cartas para ganar.
- **Pago:** El declarante recauda de ambos defensores si tiene éxito, o paga a ambos si falla.

Variaciones

- **Solo:** El declarante juega sin usar el talón para una recompensa más alta.
- **Juego forzado:** Si todos los jugadores pasan, el tenedor del taroco más bajo es forzado a ser declarante.

Consejos y Estrategias

- Descarta cartas de palo de bajo valor para vaciar un palo, permitiéndote triunfar en ese palo durante el juego.
- Puja agresivamente cuando tengas los tarocs altos — el intercambio de talón a menudo proporciona la fortaleza extra que necesitas.

Consejos y estrategia

Vacía un palo débil en tu descarte para crear oportunidades de triunfo. Guarda tus tarocs altos y cartas de honor.

Los defensores deben coordinar sus liderazgos para atacar el palo más débil del declarante — el palo que probablemente hayan vaciado.