

Rubamazzo

2 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Captura la mayoría de las cartas haciendo coincidir valores y robando la pila de tu oponente.

PREPARACIÓN

- Retira los 8, 9 y 10 de la baraja.
- Reparte 3 cartas a cada jugador.
- Coloca 4 cartas boca arriba sobre la mesa.

PUNTUACIÓN

- El jugador con más cartas capturadas gana.
- Se pueden añadir puntos de bonificación opcionales al estilo Scopa.

Consejo: Siempre roba la pila del oponente cuando sea posible, ya que es mucho más valiosa que capturar una sola carta de la mesa.

EN TU TURNO

- Juega una carta de tu mano.
- Roba la pila de tu oponente si tu carta coincide con su carta superior, o captura una carta de la mesa que coincida.
- Si no hay coincidencia, deja la carta sobre la mesa.

Rubamazzo es un animado juego de cartas italiano para niños donde los jugadores capturan cartas haciendo coincidir valores, con el emocionante giro de que puede robar toda la pila de captura de su oponente. Es rápido, divertido y lleno de sorpresas.

Objetivo

Captura la mayoría de las cartas haciendo coincidir valores en la mesa y robando la pila de captura de tu oponente cuando puedas hacer coincidir la carta superior.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 jugadores (variantes permiten más).
2. **Baraja:** Una baraja italiana de 40 cartas o una baraja estándar sin los 8, 9 y 10.
3. **Reparto:** Reparte 3 cartas a cada jugador y coloca 4 cartas boca arriba sobre la mesa.

Jugabilidad

1. **Paso 1:** En tu turno, juega una carta de tu mano.
2. **Paso 2:** Si tu carta coincide con el valor de una carta de la mesa, capturala. Si coincide con la carta superior de la pila de captura de tu oponente, roba toda su pila en su lugar (esto tiene prioridad).
3. **Paso 3:** Coloca las cartas capturadas boca arriba encima de tu propia pila de captura, para que la captura más reciente sea siempre visible.
4. **Paso 4:** Si no es posible capturar, deja tu carta sobre la mesa. Cuando ambos jugadores se queden sin cartas, reparte 3 más a cada uno.

Puntuación

- El jugador con más cartas al final del juego gana.
- En algunas versiones, también puedes anotar puntos al estilo Scopa por más cartas, más diamantes, el 7 de diamantes y mayor número primo.

Variaciones

- **Rubamazetto:** Una versión simplificada para niños muy pequeños donde los jugadores solo hacen coincidir cartas en la mesa, sin robo de pilas.
- **Rubamazzo Multijugador:** Con 3 o 4 jugadores, cada jugador puede robar de la pila de cualquier oponente, añadiendo más caos y emoción.

Consejos y Estrategias

- Recuerda qué carta se encuentra en la parte superior de la pila de tu oponente, ya que robarla te gana todas sus cartas capturadas.
- Si puedes hacer coincidir tanto una carta de la mesa como la carta superior de la pila de tu oponente, siempre roba la pila para obtener la máxima ganancia.
- Intenta enterrar pilas de captura valiosas colocando una carta difícil de igualar en la parte superior después de un gran robo.

Consejos y estrategia

Siempre prioriza robar la pila de captura de tu oponente sobre tomar una sola carta de la mesa. Presta mucha atención a la carta superior de cada pila para identificar oportunidades de robo.

Como la carta superior de tu pila siempre está expuesta, intenta terminar tus turnos con una carta que sea poco probable que sea igualada. Memorizar las cartas jugadas ayuda a predecir cuándo se aproxima un robo.