

# Ronda

2-4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

**Anota 41 puntos primero a través de capturas de cartas, mayorías de palo y bonificaciones de pareja.**

## PREPARACIÓN

- Quita 8s, 9s y 10s para hacer una baraja de 40 cartas.
- Reparte 4 cartas a cada jugador y 4 boca arriba en la mesa.
- Quita cualquier Rey del diseño inicial de la mesa.

## PUNTUACIÓN

- Más cartas = 6 puntos, más Diamantes = 7 puntos, cada barrida = 1 punto.
- Las bonificaciones de pareja Ronda varían por rango de carta.

*Consejo: Mantén un registro de Diamantes y captúralos siempre que sea posible para el bonificación valioso de 7 puntos del palo.*

## EN TU TURNO

- Juega una carta para capturar cartas de mesa de valor coincidente.
- Declara Ronda para puntos de bonificación si sostienes una pareja.
- Coloca una carta en la mesa si no es posible captura.

Ronda es un tradicional juego norteafricano, especialmente popular en Marruecos, que implica capturar cartas de un diseño central coincidiendo valores. Combina elementos de juegos de pesca con un sistema de bonificación único para parejas sostenidas en mano.

## Objetivo

El objetivo es capturar cartas de la mesa jugando cartas de valor coincidente desde tu mano. Anota puntos acumulando la mayoría de cartas, la mayoría de cartas de un palo específico, y declarando parejas coincidentes.

## Configuración

1. **Jugadores:** 2-4 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas con 8s, 9s y 10s removidos, dejando 40 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 4 cartas a cada jugador y coloca 4 boca arriba en la mesa. Si aparecen Reyes en el diseño inicial de la mesa, típicamente se quitan y se reparten de nuevo.

## Juego

1. **Captura:** En tu turno, juega una carta de tu mano que coincida con el valor de una o más cartas de la mesa. Capturas todas las cartas coincidentes junto con tu carta jugada.
2. **Declaración de Ronda:** Si sostienes dos cartas del mismo valor en tu mano, puedes declarar 'Ronda' antes de jugar. Esto gana puntos de bonificación dependiendo del rango de la pareja.
3. **Sin Coincidencia:** Si no puedes capturar, debes colocar una carta de tu mano boca arriba en la mesa.
4. **Mesa (Barrida):** Si capturas todas las cartas de la mesa en un juego, esta es una 'Mesa' y gana puntos de bonificación.
5. **Repartidor:** Cuando todos los jugadores han jugado sus 4 cartas, reparte 4 más a cada jugador (pero no a la mesa). Continúa hasta que la baraja se agota.

## Puntuación

- Más cartas capturadas en general = 6 puntos.
- Más cartas del palo Oros (Diamantes) = 7 puntos.
- Cada Mesa (barrida) = 1 punto.
- Las bonificaciones de Ronda varían por rango de carta, con rangos más altos ganando más puntos.
- El juego típicamente se juega a un objetivo de 41 puntos durante múltiples rondas.

## Variaciones

---

- **Tringla:** Un triple (tres del mismo valor en mano) puede ser declarado para puntos de bonificación aún más altos.
- **Ronda con Parejas:** En la versión de 4 jugadores, los jugadores forman dos parejas y combinan sus cartas capturadas.

## Consejos y Estrategias

---

- Declara Ronda tan pronto como sea posible para asegurar puntos de bonificación antes de que necesites jugar esas cartas.
- Intenta vaciar la mesa para ganar bonificaciones de Mesa, y sé cauteloso acerca de dejar cartas que los oponentes pueden barrer.
- Prioriza capturar cartas de Diamantes (Oros) ya que el bonificación de ese palo vale más puntos.

## Consejos y estrategia

---

Siempre declara parejas Ronda temprano para los puntos de bonificación. Enfócate en capturar Diamantes para el bonificación de 7 puntos del palo, e intenta barrer la mesa para puntos de Mesa.

Manejar lo que dejas en la mesa es tan importante como lo que capturas. Dejar una sola carta hace más fácil para el siguiente jugador barrer, así que intenta dejar combinaciones incómodas.