

# Piedra Rodante

4-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Sé el primero en jugar todas tus cartas completando bazas sin que nadie no pueda seguir el palo.

## PREPARACIÓN

- 4-6 jugadores. Ajusta la baraja para que cada jugador obtenga 8 cartas.
- Reparte 8 cartas a cada jugador; sin pila de stock.

## PUNTUACIÓN

- El primer jugador en vaciar su mano gana el juego.

Consejo: Dirige tu palo más largo para maximizar la probabilidad de completar la baza.

## EN TU TURNO

- Dirige cualquier carta de tu mano.
- Los otros jugadores deben seguir el palo si es posible.
- Si alguien no puede seguir el palo, recoge todas las cartas jugadas y dirige a continuación.
- Si todos siguen el palo, la carta más alta gana y el ganador dirige a continuación.

Piedra Rodante es un juego de tomar bazas con un giro: si algún jugador no puede seguir el palo dirigido, debe recoger todas las cartas jugadas hasta ahora en esa baza. El objetivo es ser el primer jugador en deshacerse de todas tus cartas ganando bazas sin que nadie rompa el palo. Si un jugador no puede seguir el palo, recoge todas las cartas jugadas y la baza se abandona.

## Objetivo

Sé el primer jugador en vaciar tu mano ganando bazas sin que nadie no pueda seguir el palo dirigido. Si un jugador no puede seguir el palo, recolecta todas las cartas jugadas y la baza se abandona.

## Configuración

1. **Jugadores:** 4 a 6 jugadores.
2. **Baraja:** Para 4 jugadores usa 32 cartas (7s en adelante), para 5 jugadores usa 40 cartas (5s en adelante), para 6 jugadores usa la baraja completa de 52 cartas. Cada jugador debe recibir 8 cartas.
3. **Reparte:** Reparte 8 cartas a cada jugador. No hay cartas restantes en el stock.

## Juego

1. **Dirige:** El jugador a la izquierda del repartidor dirige cualquier carta para comenzar la primera baza.
2. **Sigue el palo:** Cada jugador posterior debe jugar una carta del palo dirigido si tiene una.
3. **Regla de recogida:** Si un jugador no puede seguir el palo, debe recoger todas las cartas jugadas hasta ahora en esa baza y agregarlas a su mano. Ese jugador luego dirige la siguiente baza.
4. **Baza completada:** Si todos los jugadores sigue el palo exitosamente, la carta más alta del palo dirigido gana la baza. El ganador de la baza dirige la siguiente baza. Las bazas ganadas se apartan y no regresan a la mano de nadie.

## Ganador

- **Primero afuera:** El primer jugador en jugar su última carta y no tener cartas restantes gana el juego.
- **Juego extendido:** Los otros jugadores pueden continuar para determinar posiciones finales.

## Variaciones

- **Basado en puntos:** En lugar de primero fuera, asigna puntos de penalización para cartas restantes en mano al final, y juega múltiples rondas.
- **Baraja descubierta:** Ajusta el número de cartas retiradas según el recuento de jugadores para mantener 8 cartas por jugador.

## Consejos y Estrategias

---

- Dirige desde tu palo más largo para maximizar la probabilidad de que todos puedan seguir.
- Evita dirigir un palo en el que sospechas que otro jugador está vacío, o te arriesgas a darles cartas extra.
- Rastrea qué palos se han roto para predecir cuándo se colapsarán las bazas.

## Consejos y estrategia

---

Dirige tu palo más largo para aumentar las probabilidades de completar la baza. Rastrea qué jugadores son cortos en ciertos palos para evitar dirigir a alguien que no puede perder.

El rastreo del palo es esencial. Si sabes que un jugador está vacío en corazones, nunca dirijas corazones a menos que quieras que recojan la pila.