

Rikken

4 jugadores

32 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Gana la licitación y cumple tu contrato tomando el número requerido de trucos.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja de 32 cartas (7 a As) para 4 jugadores.
- Reparte 8 cartas a cada jugador.

PUNTUACIÓN

- Rik: recompensa/penalización moderada.
- Solo: puntos dobles de Rik.
- Misere: recompensa alta pero penalización severa por truco tomado.
- Misere Ouverte: puntuación más alta posible, mano jugada boca arriba.

Consejo: Solo licita en Solo con tenencias de triunfo muy fuertes y al menos un palo largo secundario.

EN TU TURNO

- Licita Rik (5+ trucos), Ricke (6+), Misere (0 trucos), Solo, o Misere Ouverte.
- El licitador ganador elige el triunfo (sin triunfo en misere).
- Sigue el palo si es posible; sobretriunfa cuando triunfes.
- En Rik/Ricke, tu compañero sostiene una carta designada.

Rikken es un popular juego holandés de toma de trucos con un sistema de licitación estructurado ofreciendo múltiples tipos de contrato. Los jugadores licitan por el derecho de declarar el triunfo y elegir entre contratos que van desde toma de trucos estándar hasta juego en solo y misere.

Objetivo

Gana la licitación y cumple tu contrato elegido tomando el número requerido de trucos. Los defensores trabajan juntos para evitar que el declarante tenga éxito.

Preparación

1. **Jugadores:** 4 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja de 32 cartas (7 a As en cada palo).
3. **Reparto:** Reparte 8 cartas a cada jugador.

Juego

1. **Licitación:** Los jugadores licitan en orden: Rik (juego básico, necesita 5+ trucos), Ricke (necesita 6+ trucos), Misere (debe tomar cero trucos), Solo (juega solo, necesita 5+ trucos), o Misere Ouverte (misere con mano expuesta).
2. **Selección de triunfo:** El licitador ganador elige el palo de triunfo (excepto en misere, que se juega sin triunfo).
3. **Juego de trucos:** Reglas estándar de toma de trucos. Sigue el palo si es posible, sobretriunfa si es posible cuando triunfes.
4. **Compañía:** En Rik y Ricke, el compañero del licitador es el jugador que sostiene una carta designada. En Solo, el licitador juega solo contra tres.

Puntuación

- **Rik:** Puntos moderados por éxito, penalización moderada por fracaso.
- **Ricke:** Recompensas y penalizaciones más altas que Rik.
- **Solo:** El doble de puntos base de Rik.
- **Misere:** Recompensa alta por éxito, penalización alta por cualquier truco tomado.
- **Misere Ouverte:** Puntuación más alta posible, ya que el licitador juega con la mano boca arriba.

Variaciones

- **Rikken met Troef:** La carta volteada determina el triunfo en lugar de que lo elija el licitador.
- **Pieken:** Un tipo de contrato adicional donde el declarante debe ganar los 8 trucos.

Consejos y Estrategias

- Solo licita en Solo cuando tengas tenencias de triunfo muy fuertes y al menos un palo largo secundario.
- En misere, asegúrate de que no tengas palos donde sostengas solo cartas altas, ya que los oponentes jugarán esos palos para atraparte.
- Como defensor, presta atención cuidadosa a qué cartas se han jugado para coordinarte con tus compañeros defensores.

Consejos y estrategia

La evaluación de la mano es la habilidad central en Rikken. Aprende a distinguir entre manos adecuadas para Rik, aquellas que valen la pena empujar a Solo, y aquellas donde pasar es la opción más sabia.

En licitaciones de misere, tu mano debe tener rutas de escape en cada palo. Un único palo con solo cartas altas sin cartas bajas es suficiente para condenar una mano de misere por lo demás perfecta.