

Razz

2-8 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Larga

Haz la mano de cinco cartas más baja de siete cartas repartidas; A-2-3-4-5 es la mejor mano.

PREPARACIÓN

- 2-8 jugadores con una baraja estándar de 52 cartas.
- Todos los jugadores colocan un ante.
- Reparte 2 cartas boca abajo y 1 boca arriba a cada jugador.

PUNTUACIÓN

- La mano de cinco cartas no pareada más baja gana.
- Los Ases son bajos; escaleras y colores no cuentan en tu contra.

Consejo: Solo entra en botes con tres cartas para un eight-low o mejor y roba el ante agresivamente con una carta puerta baja.

EN TU TURNO

- La carta puerta más alta coloca el bring-in.
- Recibe cartas boca arriba en la cuarta, quinta y sexta calles.
- La carta de la séptima calle se reparte boca abajo.
- La mano expuesta más baja actúa primero a partir de la cuarta calle en adelante.

Razz es una variante lowball de Seven-Card Stud donde la mano más baja gana el bote. Los Ases son siempre bajos, y las escaleras y colores no cuentan en tu contra, haciendo que la mejor mano posible sea A-2-3-4-5 (la rueda). Razz es una de las variantes de póker que más prueba la paciencia y es un elemento básico de formatos de juegos mixtos.

Objetivo

Forma la mano de cinco cartas más baja de tus siete cartas repartidas. La mejor mano posible es A-2-3-4-5, conocida como la rueda.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 8 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Ante:** Todos los jugadores colocan un ante antes del reparto.
4. **Reparto:** Cada jugador recibe 2 cartas boca abajo y 1 carta boca arriba (la carta puerta).

Juego

1. **Tercera Calle:** El jugador con la carta puerta más alta coloca el bring-in (lo opuesto al Stud regular). Las apuestas avanzan en el sentido de las agujas del reloj.
2. **Cuarta Calle:** Cada jugador recibe otra carta boca arriba. El jugador con las cartas expuestas más bajas actúa primero.
3. **Quinta Calle:** Se reparte una tercera carta boca arriba. Los límites de apuesta típicamente se duplican.
4. **Sexta Calle:** Se reparte una cuarta carta boca arriba con otra ronda de apuestas.
5. **Séptima Calle:** Se reparte una carta final boca abajo, seguida de la última ronda de apuestas y enfrentamiento.

Puntuación

- **Clasificaciones de mano baja:** La mano de cinco cartas no pareada más baja gana. Los Ases son bajos.
- **Escaleras y colores:** Estos no cuentan en tu contra en Razz — solo importan los rangos de cartas.
- **La rueda:** A-2-3-4-5 es la mejor mano posible.
- **Comparación:** Las manos se comparan de la carta más alta hacia abajo. Por ejemplo, 6-4-3-2-A vence a 6-5-3-2-A.

Variaciones

- **London Lowball:** Usa la clasificación baja de A a 6 donde escaleras y colores cuentan en tu contra.
- **Razz en H.O.R.S.E.:** Razz es la R en el popular formato de juego mixto H.O.R.S.E., donde los jugadores rotan a través de cinco variantes de póker.

Consejos y Estrategias

- Comienza con tres cartas ocho o inferior — manos que comienzan con cartas altas raramente valen la pena jugar.
- Observa las cartas puerta de los oponentes cuidadosamente; si sus cartas bajas están emparejando tu mano, tus salidas se debilitan.
- La paciencia es clave — Razz a menudo implica largos períodos de abandono antes de encontrar una mano inicial jugable.

Consejos y estrategia

La disciplina de selección de mano inicial es primordial en Razz — solo entra con tres cartas para un eight-low o mejor. Roba antes agresivamente cuando muestras una carta puerta baja y los oponentes muestran cartas altas.

El robo de ante es una parte crucial de la estrategia de Razz — cuando tu carta puerta es más baja que la de cada oponente, una subida a menudo llevará el bote de inmediato. Rastrea cartas expuestas para saber tus outs vivos.