

Ramsli

3-5 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Gana la mayoría de trucos, o retírate para evitar riesgo.

PREPARACIÓN

- Reparte 9 cartas a cada jugador.
- Invierte una carta para establecer el palo de triunfo.
- Cada jugador declara juego o retiro.

PUNTUACIÓN

- La mayoría de trucos gana el bote.
- Cero trucos significa pagar una penalización.

Consejo: Retírate si tu mano carece de fortaleza de triunfo en lugar de arriesgar la penalización de cero trucos.

EN TU TURNO

- Sigue el palo, juega un triunfo si vacío, sobretriunfa si es posible.
- El triunfo más alto o el más alto del palo dirigido gana.
- El ganador del truco lidera el siguiente.

Ramsli (también conocido como Ramsch o Rams) es un juego de captura de trucos alemán donde los jugadores pueden retirarse o jugar cada ronda. Aquellos que juegan deben ganar al menos un truco para evitar una penalización, y el jugador que toma más trucos gana.

Objetivo

Gana la mayoría de trucos en cada ronda mientras evitas ser el jugador que juega pero no logra tomar ningún truco, lo que resulta en una penalización pesada.

Configuración

1. **Jugadores:** 3 a 5 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas (tradicionalmente un mazo Piquet de 32 cartas, pero jugable con 52).
3. **Reparto:** Reparte 9 cartas a cada jugador. Invierte la siguiente carta para determinar el palo de triunfo. Los jugadores luego deciden si jugarán o se retirarán.

Juego

1. **Paso 1:** Después de ver sus cartas y el triunfo, cada jugador declara si jugará o se retirará. Los jugadores retirados dejan sus cartas a un lado.
2. **Paso 2:** El jugador a la izquierda del repartidor lidera el primer truco. Los jugadores deben seguir el palo, deben jugar un triunfo si vacío, y deben sobretriunfar si es posible.
3. **Paso 3:** El triunfo más alto gana el truco, o la carta más alta del palo dirigido si no se juegan triunfos. El ganador del truco lidera el siguiente.
4. **Paso 4:** Después de que se jueguen todos los trucos, el jugador activo con la mayoría de trucos gana la ronda. Cualquier jugador activo que no tomó ningún truco debe pagar una penalización igual al valor del bote actual.

Puntuación

- El jugador que gana la mayoría de trucos recoge el bote.
- Cualquier jugador que jugó pero no ganó ningún truco debe pagar una penalización igual al valor del bote actual.

Variaciones

- **Ramsli Obligatorio:** Todos los jugadores deben jugar, sin opción de retirarse.
- **Ramsli de Penalización Doble:** La penalización por ganar cero trucos se duplica, aumentando las apuestas.

Consejos y Estrategias

- Solo mantente en la ronda si tienes una tenencia de triunfo fuerte o cartas altas en múltiples palos.
- Retírate temprano si tu mano es débil para evitar la penalización costosa de cero trucos.
- Lidera tu palo más fuerte para obligar a los oponentes a seguir o desperdiciar triunfos.

Consejos y estrategia

Solo comprométete a jugar cuando tu mano tenga potencial confiable de ganar trucos. Retirarse es una estrategia válida cuando tu mano es débil.

La decisión de jugar o retirarse es la elección más importante en Ramsli. Evalúa tu longitud de triunfo, cartas altas, y el número de oponentes que se quedan antes de comprometerte.