

# Pitty Pat

2-4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Sé el primero en deshacerte de todas tus cartas emparejando rangos.

## PREPARACIÓN

- Reparte 5 cartas a cada jugador.
- Coloca la baraja boca abajo como pila de robo.
- Voltea la carta superior para comenzar la pila de descarte.

## PUNTUACIÓN

- El ganador anota 0; otros anotan 1 punto por carta restante.
- La puntuación total más baja después de todas las rondas gana.

Consejo: Siempre juega cada carta coincidente que tengas antes de terminar tu turno.

## EN TU TURNO

- Empareja una carta por rango con la parte superior de la pila de descarte.
- Roba una carta si no puedes emparejar.
- Juega múltiples coincidencias en un turno si es posible.

Pitty Pat es un juego de emparejamiento rápido y fácil enormemente popular en Belice y otras partes de América Central. Los jugadores corren para vaciar su mano emparejando cartas con la carta superior de una pila de descarte por rango.

## Objetivo

Sé el primer jugador en deshacerte de todas tus cartas emparejándolas por rango con la carta superior de la pila de descarte.

## Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores.
2. **Baraja:** Una baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 5 cartas a cada jugador. Coloca la baraja restante boca abajo como pila de robo y voltea la carta superior para comenzar la pila de descarte.

## Jugabilidad

1. **Paso 1:** En tu turno, verifica si tienes una carta que coincida con el rango de la carta superior de la pila de descarte.
2. **Paso 2:** Si tienes una coincidencia, júgala en la pila de descarte. Puedes jugar múltiples cartas coincidentes en un turno.
3. **Paso 3:** Si no tienes una coincidencia, roba de la pila de robo. Si la carta robada coincide, júgala inmediatamente. De lo contrario, añádela a tu mano.
4. **Paso 4:** El turno pasa al siguiente jugador. El primer jugador en vaciar su mano gana la ronda.

## Puntuación

- El ganador de cada ronda anota 0 puntos.
- Otros jugadores anotan 1 punto por cada carta restante en su mano.
- Juega múltiples rondas, y el jugador con la puntuación total más baja al final gana.

## Variaciones

- **Pitty Pat de Belice:** Incluye un elemento de apuesta o pronóstico común en el juego social beliceño.
- **Speed Pitty Pat:** Todos los jugadores juegan simultáneamente sin tomar turnos, agarrando la pila de descarte en tiempo real.

## Consejos y Estrategias

- Juega cartas coincidentes tan pronto como sea posible para reducir rápidamente el tamaño de tu mano.
- Presta atención a qué rangos han sido jugados mucho, ya que menos coincidencias estarán disponibles para esos.
- Si robas y no coincides, mantén un registro de cartas útiles que podrían volver a aparecer.

## Consejos y estrategia

---

Juega todas las cartas coincidentes inmediatamente cuando puedas. Ya que el juego es principalmente basado en suerte, tu mejor opción estratégica es minimizar robos prestando atención a rangos que aparecen frecuentemente.

Mientras es principalmente un juego de azar, los jugadores experimentados notan que rastrear qué rangos se agotan ayuda a evaluar sus posibilidades de robar cartas útiles. Jugar múltiples coincidencias en un turno siempre es el movimiento correcto.