

Cerdo (Juego de cartas)

3-13 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Recopile cuatro cartas del mismo rango y evite ser el último en notarlo.

PREPARACIÓN

- Prepare conjuntos de cartas de 4 rangos coincidentes (un conjunto por jugador).
- Baraje y reparta 4 cartas a cada jugador.

PUNTUACIÓN

- El 'Cerdo' de cada ronda es eliminado.
- Retire un conjunto de cartas antes de barajar para la próxima ronda.
- El último jugador en pie gana.

Consejo: Vea a otros jugadores mientras pasa cartas; notar un toque de nariz temprano lo salva.

EN TU TURNO

- Todos los jugadores simultáneamente pasan una carta a la izquierda y reciben una de la derecha.
- Continúe pasando rápidamente hasta que alguien obtenga cuatro del mismo tipo.
- Cuando tenga cuatro del mismo tipo, toque discretamente su nariz.
- El último jugador en tocar su nariz es el 'Cerdo' y es eliminado.

Cerdo es un animado juego de cartas adecuado para 3-13 jugadores, centrado en recopilar cuatro cartas del mismo rango lo más rápido posible. El juego estimula el pensamiento rápido y las habilidades de observación, convirtiéndolo en un pasatiempo agradable para reuniones y fiestas.

Equipo

Paquete estándar de 52 cartas.

Configuración

1. **Preparar conjuntos de cartas:** Reúna conjuntos de cuatro cartas del mismo rango para cada jugador participante en el juego. Por ejemplo, si juega con cuatro jugadores, prepare conjuntos de Ases, Jacks, Reinas y Reyes.
2. **Barajar cartas:** Mezcle minuciosamente los conjuntos de cartas para crear una sola baraja.

Juego

1. **Reparto:** Reparta cuatro cartas a cada jugador de la baraja barajada.
2. **Paso:** Los jugadores simultáneamente pasan una carta al jugador a su izquierda y reciben una carta del jugador a su derecha. Pase y recoja cartas rápidamente para mantener el ritmo del juego.
3. **Construyendo conjuntos:** Los jugadores tienen como objetivo recopilar cuatro cartas del mismo rango en su mano lo más rápido posible. Mantenga las cartas del mismo rango si ya posee 2 o 3 de ellas.
4. **Señalización:** Cuando un jugador recopila exitosamente un conjunto de cuatro cartas del mismo rango, toca discretamente su nariz para señalar su logro. Otros jugadores deben rápidamente tocar sus narices al notar la señal de un jugador.
5. **Eliminación:** El jugador que es el último en tocar su nariz es humorísticamente llamado el 'Cerdo' de esa ronda y se sienta fuera del resto del juego.
6. **Comenzar una nueva ronda:** Retire un conjunto de cuatro cartas antes de barajar para comenzar una nueva ronda, manteniendo un conjunto de cartas por jugador.
7. **Ganador:** El último jugador en pie después de rondas sucesivas es declarado el ganador del juego.

Variación: Reserva de baraja completa

Para un juego más aleatorio y dinámico, considere jugar con la baraja completa como reserva:

- **Configuración:** Baraje la baraja completa y reparta cuatro cartas a cada jugador. El repartidor retiene la baraja como la 'Reserva'.
- **Rol del repartidor:** El repartidor pasa una carta y roba una nueva de la Reserva para rellenar su mano. Si la Reserva se agota, el repartidor puede robar de la pila de descarte.
- **Último jugador:** El jugador a la derecha del repartidor simplemente coloca las cartas que no quiere en una pila de descarte.

Consejos y estrategia

Intente mantener un registro de las cartas siendo pasadas para anticipar cuáles podría recibir a continuación. Sea observador y rápido para notar cuando alguien logra cuatro del mismo tipo.

Enfóquese en identificar rápidamente oportunidades para formar conjuntos de cuatro del mismo tipo mientras también presta atención a las cartas siendo pasadas por otros jugadores. Mantenga un registro de las cartas que pasa y recibe para optimizar sus posibilidades de ganar.