

Pif Paf

2-8 jugadores

108 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Sé el primero en formar las 9 cartas en conjuntos y escaleras válidas, luego descarta para ganar.

PREPARACIÓN

- 2-8 jugadores usan dos mazos estándar más comodines.
- Reparte 9 cartas a cada jugador.
- Las cartas restantes forman el stock; la carta superior inicia la pila de descarte.

PUNTUACIÓN

- El ganador anota cero puntos de penalización.
- Otros anotan penalizaciones iguales al valor nominal de cartas sin emparejar.
- Los comodines llevan un alto valor de penalización cuando se dejan sin emparejar.

Consejo: Completa una combinación temprano para reducir el riesgo de madera muerta si otra persona sale primero.

EN TU TURNO

- Roba una carta del stock o la pila de descarte.
- Arregla la mano en conjuntos (mismo rango) o escaleras (consecutivos del mismo palo).
- Descarta una carta para terminar tu turno.
- Declara Pif Paf cuando las 9 cartas formen combinaciones válidas.

Pif Paf es un juego de rummy rápido estilo brasileño donde los jugadores compiten por formar toda su mano en combinaciones válidas. Conocido por sus rondas rápidas y reglas simples, es un juego familiar popular en todo Brasil.

Objetivo

Sé el primer jugador en arreglar todas las cartas en tu mano en conjuntos válidos (tres o cuatro cartas del mismo rango) y escaleras (tres o más cartas consecutivas del mismo palo), luego sal descartando tu última carta.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 8 jugadores.
2. **Mazo:** Dos mazos estándar de 52 cartas más comodines.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 9 cartas.
4. **Stock y descarte:** Las cartas restantes forman el stock. La carta superior inicia la pila de descarte.

Jugabilidad

1. **Robar:** En tu turno, roba una carta del stock o toma la carta superior de la pila de descarte.
2. **Organizar:** Arregla tu mano en combinaciones de conjuntos y escaleras.
3. **Descartar:** Termina tu turno descartando una carta.
4. **Salir:** Cuando las 9 cartas formen combinaciones válidas y tengas una carta para descartar, declares 'Pif Paf' y ganas la ronda.

Puntuación

- **Ganador:** Anota cero puntos de penalización.
- **Otros jugadores:** Anotan puntos de penalización iguales al valor nominal de las cartas sin emparejar en mano.
- **Comodines:** Cuentan como un valor de penalización alto cuando se dejan sin emparejar.

Variaciones

- **Pif Paf con compra:** Los jugadores pueden 'comprar' la carta de la pila de descarte fuera de turno, agregando puntos de penalización por cada compra.
- **Speed Pif Paf:** Tamaños de mano reducidos para rondas más rápidas.

Consejos y Estrategias

- Prioriza formar una combinación completa temprano para reducir tu riesgo de madera muerta si otra persona sale.
- Sé cauteloso sobre retener comodines demasiado tiempo. Aunque son flexibles, llevan penalizaciones pesadas si la ronda termina antes de que termines.

Consejos y estrategia

La velocidad importa más que la perfección. Asegura tus combinaciones temprano y sal rápido en lugar de esperar un arreglo ideal de mano.

Observa lo que los oponentes descartan para evitar darles cartas que necesitan. Si alguien está descartando del palo que estás coleccionando, probablemente no lo necesita—aprovecha.