

Pasur

2-4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Captura cartas de mesa haciendo coincidir valores y gana puntos por barridas y cartas especiales.

PREPARACIÓN

- Usa un mazo estándar de 52 cartas.
- Reparte 4 cartas a cada uno de 2-4 jugadores; coloca 4 cartas boca arriba en la mesa.
- Reparte 4 cartas cada ronda hasta que se agote el mazo.

PUNTUACIÓN

- 1 punto cada uno por más cartas, más clubs, diez de diamantes y dos de clubs.
- Cada sur (barrida) gana 1 punto adicional.

Consejo: Configura barridas reduciendo la mesa a una sola carta que puedas hacer coincidir en tu próximo turno.

EN TU TURNO

- Juega una carta de tu mano a la mesa.
- Captura una carta de mesa que coincida con el valor de tu carta, o múltiples cartas que sumen a la misma.
- Despejar todas las cartas de la mesa gana una sur (barrida).

Pasur es un juego de cartas tradicional iraní de captura y cálculo, jugado con un mazo estándar. Los jugadores capturan cartas de mesa haciendo coincidir valores, con énfasis especial en coleccionar ciertas cartas y hacer barridas, que se llaman 'sur' en farsi.

Objetivo

Captura cartas de la mesa haciendo coincidir sus valores combinados o individuales con una carta de tu mano. Gana puntos recolectando la mayoría de las cartas, ganando barridas y asegurando cartas específicas de alto valor.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 4 cartas. Cuatro cartas se colocan boca arriba en la mesa.
4. **Repartición:** Después de cada ronda de juego, se reparten 4 cartas más a los jugadores hasta que se agota el mazo.

Juego

1. **Juega una carta:** En tu turno, juega una carta de tu mano a la mesa.
2. **Captura por coincidencia:** Si tu carta coincide con el valor de una sola carta de mesa, cápturala. Las cartas numéricas coinciden con su valor facial; los Jotas son 11, las Damas son 12, los Reyes son 13.
3. **Captura por suma:** También puedes capturar múltiples cartas de mesa cuyos valores sumen el valor de tu carta jugada.
4. **Sur (barrida):** Si tu captura despeja todas las cartas de la mesa, ganas una sur, vale puntos extra.
5. **Sin captura:** Si no puedes capturar nada, tu carta permanece en la mesa.

Puntuación

- **Más cartas:** El jugador que capturó la mayoría de las cartas gana un punto.
- **Cartas de clubs:** El jugador con más clubs gana un punto.
- **Diez de diamantes:** Capturar esta carta vale un punto.
- **Dos de clubs:** Capturar esta carta vale un punto.
- **Cada sur:** Cada barrida gana un punto.

Consejos y Estrategias

- Evita dejar valores de mesa que sumen un total común, ya que esto da capturas fáciles a los oponentes.
- Prioriza capturar el diez de diamantes y el dos de clubs temprano cuando sea posible.
- Configura surs dejando la mesa casi vacía, luego despacha con una jugada calculada.

Consejos y estrategia

La gestión de la mesa es la habilidad central. Evita dejar sumas fáciles para tus oponentes, y crea oportunidades para barridas jugando cartas que reduzcan la mesa a estados favorables.

Los jugadores experimentados de Pasur piensan varios movimientos adelante, colocando cartas en la mesa que son difíciles para que los oponentes capturen mientras configura sus propias barridas futuras.