

Paskahousu

2-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Evita ser el último jugador con cartas.

PREPARACIÓN

- Reparte 3 boca abajo, 3 boca arriba, 3 a mano por jugador.
- Coloca las cartas restantes como la pila de robo.
- Opcionalmente intercambia cartas de mano con cartas boca arriba antes de que comience el juego.

PUNTUACIÓN

- El último jugador con cartas es el Paskahousu (perdedor).
- Todos los otros ganan.

Consejo: Intercambia tus mejores cartas a la posición boca arriba antes de que comience el juego.

EN TU TURNO

- Juega una carta igual o más alta que la parte superior de la pila.
- Usa 2 para reiniciar o 10 para limpiar la pila.
- Recoge la pila si no puedes jugar.

Paskahousu es la versión finlandesa del juego internacionalmente conocido Shithead. Los jugadores intentan deshacerse de sus cartas jugando igual o más alto en una pila central, y el último jugador atrapado con cartas pierde.

Objetivo

Evita ser el último jugador con cartas. Juega a través de tu mano, luego tus cartas boca arriba, luego tus cartas boca abajo para escapar antes que todos los demás.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 6 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 3 cartas boca abajo a cada jugador (intocables al principio), luego 3 cartas boca arriba encima de esas, luego 3 cartas a la mano de cada jugador. Las cartas restantes forman la pila de robo.

Juego

1. **Paso 1:** En tu turno, juega una carta igual o más alta en rango que la carta superior de la pila. Roba del stock para mantener al menos 3 cartas en mano mientras quedan cartas.
2. **Paso 2:** Las cartas especiales tienen efectos únicos: 2 reinicia la pila (se puede jugar cualquier cosa), 10 limpia la pila completamente, y cuatro de un tipo también limpia la pila.
3. **Paso 3:** Cuando tu mano está vacía y el stock se agota, juega tus cartas de mesa boca arriba. Una vez que se van, juega cartas boca abajo a ciegas.

Puntuación

- El último jugador restante con cartas es el Paskahousu y pierde.
- Todos los otros jugadores se consideran ganadores.

Variaciones

- **Reglas de Comodines:** Añade Comodines como cartas salvajes finales que vencen todo y limpian la pila.
- **Regla de Intercambio:** Antes de que comience el juego, los jugadores pueden intercambiar cartas de mano con sus cartas de mesa boca arriba.

Consejos y Estrategias

- Antes de que comience el juego, intercambia tus mejores cartas a la posición boca arriba para tener cartas de mesa fuertes para el final del juego.
- Guarda 2s y 10s para emergencias cuando estés atrapado con una pila alta que no puedas vencer.

Consejos y estrategia

El intercambio de cartas previo al juego es crucial. Coloca tus cartas más altas y cartas especiales boca arriba en la mesa para darte el mejor final de juego.

La fase de intercambio antes de que comience el juego es la decisión estratégica más importante. Colocar 2s y 10s en la mesa asegura que siempre tengas una ruta de escape en el final del juego.