

Parlamento

4-7 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Sé el primer jugador en deshacerte de todas tus cartas para convertirte en Presidente.

PREPARACIÓN

- Usa un mazo estándar de 52 cartas, opcionalmente con comodines.
- Reparte todas las cartas lo más equitativamente posible a 4-7 jugadores.
- En rondas posteriores, el Mendigo entrega sus mejores cartas al Presidente.

PUNTUACIÓN

- El primero en salir se convierte en Presidente; el último se convierte en Mendigo.
- El Presidente recibe las mejores cartas del Mendigo cada ronda.
- El jugador que mantenga Presidente la mayoría de las veces en las rondas gana.

Consejo: Juega cartas bajas y pares al principio, guardando cartas altas y doses para el control de final de juego.

EN TU TURNO

- Abre con una sola carta, par, trío u otra combinación válida.
- Cada jugador debe superarlo con una combinación más alta del mismo tipo, o pasar.
- Cuando todos pasan, el último jugador que jugó comienza una nueva ronda.

Parlamento es un juego de cartas de escalada donde los jugadores intentan deshacerse de todas sus cartas jugando combinaciones cada vez más altas. El primer jugador en vaciar su mano se convierte en Presidente en la siguiente ronda, mientras que el último se convierte en el jugador de rango más bajo, creando una jerarquía social en evolución.

Objetivo

Sé el primer jugador en deshacerte de todas tus cartas. Los jugadores que terminen primero ganan rangos altos para la siguiente ronda, ganando privilegios de intercambio de cartas. Los jugadores que terminen último son penalizados con posiciones desventajosas.

Configuración

1. **Jugadores:** 4 a 7 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas, opcionalmente incluyendo comodines.
3. **Reparto:** Reparte todas las cartas lo más equitativamente posible.
4. **Orden de rango:** En las rondas posteriores, el Presidente y los rangos inferiores intercambian cartas para reforzar la jerarquía.

Juego

1. **Apertura:** El jugador inicial juega una sola carta, un par, un trío u otra combinación válida.
2. **Superar la jugada:** Por turno, cada jugador debe jugar el mismo tipo de combinación pero de rango más alto, o pasar.
3. **Ronda despejada:** Cuando todos los jugadores pasan consecutivamente después de la última jugada, la ronda se despeja. El jugador que hizo la última jugada comienza una nueva ronda.
4. **Deshacerse de cartas:** Continúa hasta que todos excepto un jugador hayan vaciado su mano.
5. **Cartas especiales:** Los doses son típicamente el rango más alto, y algunos grupos usan comodines como cartas comodín imbatibles.

Puntuación

- **Asignaciones de rango:** El primer jugador fuera se convierte en Presidente, el segundo se convierte en Vicepresidente, y así sucesivamente hasta el Mendigo.
- **Intercambio de cartas:** Antes de cada nueva ronda, el Mendigo entrega sus mejores cartas al Presidente, quien devuelve sus peores cartas.
- **Ganador del juego:** Juega múltiples rondas; el jugador que mantenga el título de Presidente la mayoría de las veces gana en general.

Variaciones

- **Revolución:** Si un jugador juega un póker, la jerarquía se invierte temporalmente.
- **Asshole/Scum:** Un nombre alternativo y conjunto de reglas popular en América del Norte con mecánicas de escalada similares.

Consejos y Estrategias

- Usa cartas bajas y pares al principio para reducir tu mano, guardando cartas altas y doses para el control de final de juego.
- Como Presidente, aprovecha tus cartas intercambiadas altas para mantener tu posición.
- Observa lo que otros juegan para evaluar quién está cerca de salir, y ajusta tu estrategia en consecuencia.

Consejos y estrategia

La gestión de la composición de tu mano es clave. Juega combinaciones pequeñas al principio para mantenerte flexible, y reserva tus cartas poderosas para momentos decisivos cuando los oponentes están casi fuera.

El intercambio de cartas entre Presidente y Mendigo es una mecánica definitoria. Como Presidente, usa las cartas intercambiadas para construir secuencias imbatibles; como Mendigo, enfócate en escalar rápidamente.