

# Pandoeren

2-4 jugadores

32 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Obtén la mayoría de puntos de cartas ganando trucos; el primero en alcanzar la puntuación objetivo gana.

## PREPARACIÓN

- Usa una baraja de 32 cartas (7 a As) para 2-4 jugadores.
- Reparte 8 cartas a cada jugador en un juego de 4 jugadores.
- El triunfo se determina por licitación o volteando una carta.

## PUNTUACIÓN

- As: 11, Diez: 10, Rey: 4, Reina: 3, Jota: 2.
- Bonificador de último truco: 10 puntos.
- El primer equipo en alcanzar la puntuación objetivo gana el juego.

Consejo: Guarda un triunfo fuerte o una carta alta para el truco final para asegurar el bonificador de 10 puntos del último truco.

## EN TU TURNO

- Sigue el palo si es posible; juega triunfo si no puedes seguir.
- Debes sobretriunfar si se ha jugado triunfo y puedes.
- El triunfo más alto o la carta más alta del palo inicial gana el truco.

Pandoeren es un juego tradicional holandés de toma de trucos jugado con una baraja acortada y un sistema de triunfo complejo. Conocido por su profundidad estratégica, recompensa la gestión cuidadosa de la mano y el conteo preciso de valores de cartas.

## Objetivo

Obtén la mayoría de puntos de cartas ganando trucos. El juego se juega a lo largo de múltiples rondas, y el primer jugador o equipo en alcanzar una puntuación objetivo gana.

## Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores, a menudo jugado con 4 en dos compañías.
2. **Baraja:** Baraja de 32 cartas (7 a As en cada palo).
3. **Reparto:** Reparte 8 cartas a cada jugador cuando se juega con 4 jugadores.

## Juego

1. **Determinación de triunfo:** El triunfo se establece a través del proceso de licitación o volteando una carta del stock.
2. **Salida:** El jugador a la izquierda del distribuidor inicia el primer truco.
3. **Seguir el palo:** Los jugadores deben seguir el palo inicial. Si no pueden, deben jugar triunfo si lo tienen. Si no tienen ni uno ni otro, se puede jugar cualquier carta.
4. **Sobretriunfo:** Cuando se juega el triunfo o se juega un triunfo, los jugadores posteriores deben jugar un triunfo más alto si es posible.

## Puntuación

- **As:** 11 puntos.
- **Diez:** 10 puntos.
- **Rey:** 4 puntos.
- **Reina:** 3 puntos.
- **Jota:** 2 puntos.
- **Bonificador de último truco:** El equipo que gana el truco final recibe 10 puntos adicionales.

## Variaciones

- **Pandoeren con Licitaciones:** Los jugadores licitan por el derecho de elegir triunfo, añadiendo una capa estratégica pre-juego.
- **Pandoeren Corto:** Se juega con menos cartas por mano para rondas más rápidas.

## Consejos y Estrategias

---

- Asegura el bonificador de último truco guardando un triunfo fuerte o una carta alta para el truco final.
- Cuenta los puntos de las cartas mientras se juegan para rastrear si estás por delante tú o tus oponentes.
- Coordina con tu compañero señalando preferencias de palo a través de tus descartes.

## Consejos y estrategia

---

El bonificador de último truco de 10 puntos puede cambiar la ronda. Siempre planifica tu final para asegurar o contestar ese truco final.

La regla de sobretriunfo significa que no puedes retener cartas de triunfo defensivamente cuando se juega el triunfo. Planifica tu uso de triunfo sabiendo que los oponentes pueden forzarte a gastarlos.