

Olsen

3-5 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Evita tomar trucos que contengan corazones y la Reina de Picas.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja estándar de 52 cartas para 3-5 jugadores.
- Reparte las cartas equitativamente; deja a un lado las extras boca abajo.
- El jugador que tiene el 2 de tréboles inicia primero.

PUNTUACIÓN

- Cada corazón: 1 punto de penalización.
- Reina de Picas: 13 puntos de penalización.
- Disparar la luna (todos los corazones + Reina): 0 para ti, 26 para cada oponente.

Consejo: Crea vacíos en palos secundarios temprano para poder descartar cartas de penalización cuando esos palos se jueguen.

EN TU TURNO

- Sigue el palo inicial si es posible; de lo contrario, juega cualquier carta.
- Sin palo de triunfo; la carta más alta del palo inicial gana.
- Descarta cartas de penalización cuando no puedas seguir el palo.

Olsen es un juego de cartas danés enfocado en evitar cartas de penalización mientras intentas forzar a los oponentes a tomarlas. Combina elementos de evitar trucos con juego estratégico de cartas, haciendo que cada ronda sea un ejercicio tenso de sincronización y misdirection.

Objetivo

Evitar tomar trucos que contengan cartas de penalización. El jugador con los menos puntos de penalización después de un número establecido de rondas gana el juego.

Preparación

1. **Jugadores:** 3 a 5 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte las cartas equitativamente a todos los jugadores. Deja a un lado las cartas restantes boca abajo; no se usan en la ronda.

Juego

1. **Salida:** El jugador que tiene el 2 de tréboles inicia el primer truco.
2. **Seguir el palo:** Los jugadores deben seguir el palo inicial si pueden. Si no pueden, pueden jugar cualquier carta.
3. **Ganar trucos:** La carta más alta del palo inicial toma el truco. No hay palo de triunfo.
4. **Descartar penalizaciones:** Cuando no puedas seguir el palo, esta es tu oportunidad para descargar cartas de penalización en el truco actual.

Puntuación

- **Corazones:** Cada carta de corazón vale 1 punto de penalización.
- **Reina de Picas:** Vale 13 puntos de penalización.
- **Disparar la luna:** Si un jugador captura todos los corazones y la Reina de Picas, obtiene 0 puntos y todos los oponentes reciben 26 puntos de penalización en su lugar.

Consejos y Estrategias

- Crea vacíos en palos secundarios temprano para poder descartar cartas de penalización cuando esos palos se jueguen.
- Rastrea la Reina de Picas cuidadosamente y evita ganar trucos cuando podría jugarse.
- Si notas que un jugador está acumulando muchos corazones, considera si podrían estar intentando disparar la luna y toma un corazón para bloquearlos.

Consejos y estrategia

Deja vacío un palo corto temprano liderándolo, luego usa ese vacío para descartar cartas de penalización. Siempre sé consciente de dónde podría estar la Reina de Picas.

El momento más peligroso es cuando tienes cartas altas en un palo que está terminando. Otros jugadores jugarán ese palo para forzarte a tomar el truco junto con cualquier penalización descartada.