

Oh Pshaw

3-7 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Gana exactamente el número de bazas que apostaste, ni más ni menos.

PREPARACIÓN

- Reparte tamaños de mano crecientes y decrecientes cada ronda (1, 2, 3... luego de vuelta a 1).
- Voltea la carta superior sin repartir para determinar el palo de triunfo de la ronda.

PUNTUACIÓN

- Alcanza tu apuesta exacta: 10 puntos + valor de apuesta.
- Falla tu apuesta: 0 puntos.

Consejo: Apostar 0 anota 10 puntos y a menudo es más seguro que apostar alto en rondas de mano pequeña.

EN TU TURNO

- Apuesta cuántas bazas ganarás; el repartidor no puede hacer que el total de apuestas sea igual a las bazas disponibles.
- Juega juego estándar de bazas: sigue el palo, el palo de triunfo más alto o la carta del palo principal gana.

Oh Pshaw es un juego de bazas donde los jugadores deben apostar exactamente cuántas bazas ganarán — ni más, ni menos. El giro es que el total de todas las apuestas no puede ser igual al número de bazas disponibles, garantizando que alguien falle su apuesta.

Objetivo

Gana exactamente el número de bazas que apostaste. Se anotan puntos por alcanzar tu apuesta con precisión; penalizaciones por fallar.

Configuración

1. **Jugadores:** 3 a 7 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Repartición:** Variable — las rondas usan tamaños de mano crecientes y decrecientes (1, 2, 3... hasta máximo, luego de vuelta a 1).
4. **Palo de triunfo:** La carta sin repartir superior determina el palo de triunfo. En la ronda de mano máxima, puede no haber palo de triunfo.

Apuestas

1. **Apuestas secuenciales:** Comenzando a la izquierda del repartidor, cada jugador apuesta de 0 al número de cartas en mano.
2. **Restricción:** El repartidor (último en apostar) no puede apostar un número que haría que el total de apuestas sea igual al número de bazas. Esto asegura que al menos un jugador debe fallar su apuesta.

Juego

1. **Juego de bazas:** Juego estándar de bazas — sigue el palo, el palo de triunfo más alto o la carta del palo principal gana.
2. **Puntuación:** Alcanza tu apuesta exacta: 10 puntos + valor de apuesta. Fallar: 0 puntos (algunas variantes penalizan).

Consejos y estrategias

- Apuesta conservadoramente en rondas de mano pequeña donde la suerte domina.
- La apuesta restringida del repartidor crea una tensión estratégica interesante.
- Apostar 0 es a veces el juego más seguro y estratégico.

Consejos y estrategia

Una apuesta de cero está infravalorada — anota 10 puntos y solo requiere que pierdas cada baza, lo cual a menudo es más fácil que ganar un número específico.

La posición importa mucho. Los apostantes tempranos establecen el tono; el repartidor debe acomodarse. Ser el repartidor es tanto una maldición (restringido) como una ventaja (información).