

Noddy

2 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Sé el primero en alcanzar la puntuación objetivo formando combinaciones de puntuación durante el juego y en mano.

PREPARACIÓN

- 2 jugadores con una baraja estándar de 52 cartas.
- Reparte 5 cartas a cada uno; no se usa crib.
- Gira una carta de salida de la baraja restante.

PUNTUACIÓN

- Cualquier combinación que sume 15 anota 2 puntos.
- Pares: 2 puntos; tres del mismo tipo: 6; cuatro del mismo tipo: 12.
- Las carreras anotan 1 punto por carta en la secuencia.
- Bonificación Noddy: 1 punto si la carta de salida es un Jack.

Consejo: Juega cartas que lleven el total en ejecución a 15 o 31 para obtener fácilmente puntos de clavijas.

EN TU TURNO

- Alterna jugando cartas a un total en ejecución (máx. 31).
- Anota puntos por alcanzar 15, 31, pares y carreras durante el juego.
- Después del juego, anota tu mano para 15s, pares, carreras y colores usando la salida.

Noddy es un juego de cartas inglés del siglo XVI y el ancestro directo de Cribbage. Los jugadores anotan puntos para combinaciones de cartas en mano y durante el juego.

Objetivo

Sé el primer jugador en alcanzar la puntuación objetivo formando combinaciones de puntuación durante el juego y en tu mano.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 5 cartas. No se usa crib. Una carta de salida se gira boca arriba de la baraja restante.

Juego

1. **El Knave (Noddy):** Si la carta de salida es un Jack, el repartidor anota un punto — esto se llama 'Noddy.'
2. **Juego de clavijas:** Los jugadores se alternan jugando cartas boca arriba, sumando sus valores a un total en ejecución. Los puntos se anotan por alcanzar 15, 31, pares, carreras y colores durante el juego.
3. **Límite de conteo:** El total en ejecución no puede exceder 31. Si un jugador no puede jugar sin exceder 31, el oponente continúa.
4. **Puntuación de mano:** Después del juego, cada jugador anota su mano para combinaciones de 15s, pares, carreras y colores, usando la carta de salida.

Puntuación

- **Quince:** Cualquier combinación de cartas que sume 15 anota 2 puntos.
- **Pares:** Un par anota 2, tres del mismo tipo anota 6, cuatro del mismo tipo anota 12.
- **Carreras:** Una secuencia de 3 o más cartas consecutivas anota 1 por carta en la carrera.
- **Bonificación Noddy:** 1 punto para el Jack como carta de salida.

Variaciones

- **Evolución de Cribbage:** Las reglas de Noddy fueron expandidas por Sir John Suckling en el juego de Cribbage alrededor de 1630.
- **Noddy para tres jugadores:** Una variante histórica donde cada jugador recibe 4 cartas.

Consejos y Estrategias

- Intenta jugar cartas que lleven el total en ejecución a 15 o 31 para obtener fácilmente puntos de clavijas.
- Sostén pares y cartas que se combinen a 15 para un fuerte potencial de puntuación de mano.

Consejos y estrategia

Enfócate en alcanzar 15 y 31 durante las clavijas. Mantén combinaciones de cartas que formen múltiples conteos de 15 en la puntuación de mano.

Durante las clavijas, juega cartas bajas primero para mantener opciones abiertas para alcanzar 15 o 31 en juegos posteriores.