

# Nertz

2-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Corta

Sé el primero en vaciar tu montón Nertz de 13 cartas jugando a fundaciones compartidas.

## PREPARACIÓN

- Cada jugador usa su propia baraja de 52 cartas con dorsos distintivos.
- Reparte un montón Nertz de 13 cartas (carta superior boca arriba) y 4 cartas de tableaux.
- Las cartas restantes forman tu mazo de robo personal (voltea 3 en 3).

## PUNTUACIÓN

- Cada carta jugada a fundaciones compartidas: +1 punto.
- Cada carta que queda en tu montón Nertz: -2 puntos.
- Clasifica las cartas de fundación por dorso de baraja para contar puntos.

*Consejo: Siempre prioriza jugar desde tu montón Nertz sobre otras fuentes.*

## EN TU TURNO

- Todos los jugadores juegan simultáneamente sin turnos.
- Juega Ases al centro compartido, luego construye hacia arriba por palo hasta Rey.
- Construye en tu tableaux en orden descendente, alternando colores.
- ¡Grita 'Nertz!' cuando tu montón Nertz esté vacío para terminar la ronda.

Nertz es un juego de solitario competitivo exhilarante donde todos los jugadores juegan simultáneamente usando sus propias barajas. Los jugadores compiten por construir montones de fundación compartidos mientras manejan su tableaux personal, creando una experiencia de alta energía única en comparación con cualquier otro juego de cartas.

## Objetivo

Ser el primer jugador en vaciar tu montón Nertz de 13 cartas. Los puntos se otorgan por cartas jugadas a fundaciones compartidas, menos las cartas que quedan en tu montón Nertz.

## Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 6 jugadores, cada uno con su propia baraja de 52 cartas con dorsos distintivos.
2. **Montón Nertz:** Cada jugador reparte 13 cartas boca abajo, volteando la carta superior boca arriba. Este es tu montón Nertz.
3. **Tableaux:** Reparte 4 cartas boca arriba en una fila junto a tu montón Nertz.
4. **Mazo de Robo:** Las cartas restantes forman tu mazo de robo personal, repartido de 3 en 3 (como Klondike).
5. **Fundaciones Compartidas:** Un área abierta en el centro donde todos los jugadores construyen montones de As a Rey.

## Juego

1. **Juego Simultáneo:** Todos los jugadores juegan al mismo tiempo — no hay turnos.
2. **Construcción de Fundaciones:** Juega Ases al área central, luego construye hacia arriba por palo hasta Rey. Cualquier jugador puede jugar en cualquier montón de fundación.
3. **Construcción de Tableaux:** Construye en tu tableaux personal en orden descendente, alternando colores (como solitario).
4. **Montón Nertz:** La carta superior de tu montón Nertz puede jugarse a fundaciones, tu tableaux, o usarse para llenar espacios vacíos en tableaux.
5. **Mazo de Robo:** Repasa tu mazo de robo de 3 cartas en 3 para encontrar cartas jugables.
6. **Gritando Nertz:** Cuando tu montón Nertz esté vacío, grita '¡Nertz!' para terminar la ronda.

## Puntuación

1. **Cartas de Fundación:** Cada carta que jugaste a las fundaciones compartidas suma +1 punto.
2. **Cartas Nertz Restantes:** Cada carta que queda en tu montón Nertz suma -2 puntos.
3. **Clasificación:** Después de la ronda, clasifica las cartas de fundación por dorso de baraja para contar la contribución de cada jugador.

## Consejos y Estrategias

---

- Siempre prioriza jugar cartas de tu montón Nertz — esa es la única forma de terminar la ronda.
- Juega rápido pero con precisión. Jugar en el montón de fundación incorrecto desperdicia tiempo.
- Mantén tu tableaux limpio para crear más opciones para tus cartas del montón Nertz.

## Consejos y estrategia

---

La velocidad importa, pero la eficiencia importa más. Cada carta jugada desde tu montón Nertz vale 3 puntos netos (1 ganado más 2 de penalidad evitada).

La gestión del tableaux es el arma secreta. Un tableaux bien organizado te da más lugares para mover cartas del montón Nertz, mientras que un tableaux abarrotado estanca tu progreso.