

# Napoleón

2-7 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Gana el número de bazas que pujaaste; el pujador más alto establece el palo de triunfo por su primera jugada.

## PREPARACIÓN

- Usa una baraja estándar de 52 cartas.
- Reparte 5 cartas cada uno.
- Puja de 1 a 5 (Napoleón = todas las 5); cada puja debe exceder la anterior o pasar.

## PUNTUACIÓN

- Cumple tu puja y todos los jugadores te pagan la cantidad de la puja.
- Falla y pagas a cada jugador la cantidad de la puja.
- Napoleón (5) paga/cuesta el doble; Wellington triplica, Blücher cuadruplica.

Consejo: Puja basado en bazas garantizadas, no esperanzadoras; elige tu palo de apertura cuidadosamente.

## EN TU TURNO

- El pujador más alto lidera primero; el palo de esa carta se convierte en palo de triunfo.
- Sigue el palo si es posible; de lo contrario juega cualquier carta.
- El triunfo más alto o la carta más alta del palo jugado gana la baza.

Napoleón (comúnmente llamado Nap) es un juego británico de tomar bazas donde los jugadores pujan sobre cuántas de las cinco bazas ganarán, luego juegan para cumplir su puja. Sus rondas rápidas y pujas simples la hacen un favorito en bares y reuniones sociales.

## Objetivo

Gana tu puja tomando el número exacto de bazas que declaraste. El pujador más alto lidera y elige el palo de triunfo por la carta que juega primero.

## Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 7 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** 5 cartas cada uno.
4. **Puja:** Los jugadores pujan de 1 a 5 (Napoleón = todas las 5). Cada puja debe ser más alta que la anterior, o el jugador pasa.

## Juego

1. **Palo de triunfo:** El ganador de la puja lidera la primera baza. El palo de la primera carta jugada se convierte en palo de triunfo.
2. **Siguiendo el palo:** Los jugadores deben seguir el palo si es posible. De lo contrario, pueden jugar cualquier carta.
3. **Ganando bazas:** El triunfo más alto gana, o la carta más alta del palo jugado.
4. **Puntuación:** Si el pujador gana su puja, todos los jugadores le pagan la cantidad de la puja. Si fallan, pagan a cada jugador la cantidad de la puja.
5. **Bonus Napoleón:** Una puja de 5 (Napoleón) paga el doble si gana y cuesta el doble si pierde.

## Pujas especiales

- **Wellington:** Una puja que supera a Napoleón, pagando el triple.
- **Blücher:** Supera a Wellington, pagando el cuádruple. Solo disponible después de una puja de Wellington.

## Consejos y estrategias

---

- Puja basado en tus bazas garantizadas, no en las esperanzadoras.
- Elige tu carta de apertura cuidadosamente — establece el palo de triunfo para toda la mano.
- Con solo 5 bazas, cada decisión de carta es crítica.

## Consejos y estrategia

---

Una puja de 3 es segura con tres triunfos altos. Una puja de 5 requiere cartas casi perfectas. Conoce la diferencia entre una baza probable y una segura.

Dado que el palo de triunfo se establece por tu carta de apertura, elige el palo donde eres más fuerte. Tener el As y Rey de un palo lo convierte en una excelente opción de palo de triunfo.