

Nap

2-7 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Gana al menos la cantidad de bazas que pujas.

PREPARACIÓN

- 2-7 jugadores, reparte 5 cartas a cada uno.
- Puja 1-5 bazas o pasa.
- El pujador más alto juega solo.

PUNTUACIÓN

- Cumple puja: los oponentes pagan cantidad de puja.
- Falla: paga a cada oponente cantidad de puja.

Consejo: Juega tus triunfos más fuertes primero para despojar a los defensores de su poder.

EN TU TURNO

- El pujador inicia, estableciendo triunfo con la primera carta.
- Sigue palo si es posible.
- El triunfo más alto o carta del palo jugado más alta gana.

Nap (Napoleon) es un juego de cartas británico clásico donde los jugadores pujan para ganar bazas, con el pujador más alto jugando solo contra el resto. Simple, rápido y excelente para juego casual.

Objetivo

Como pujador, gana al menos la cantidad de bazas que pujas. Como defensor, evita que el pujador tenga éxito.

Preparación

1. **Jugadores:** 2-7 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 5 cartas a cada jugador.

Juego

1. **Paso 1:** Comenzando a la izquierda del repartidor, cada jugador puja 1-5 bazas o pasa. La puja más alta gana.
2. **Paso 2:** El pujador inicia la primera baza. El palo de la primera carta jugada se convierte en el palo de triunfo.
3. **Paso 3:** Los jugadores deben seguir palo si es posible. El triunfo más alto o la carta más alta del palo jugado gana.
4. **Paso 4:** El juego continúa por 5 bazas. El pujador juega solo contra todos los demás.

Puntuación

- Si el pujador cumple su puja, cada oponente paga la cantidad de puja.
- Si el pujador falla, paga a cada oponente la cantidad de puja.
- Una puja de 5 (Napoleon) paga el doble.

Variaciones

- **Wellington:** Una puja de 5 que solo puede hacerse sobre otra puja de 5, pagando cuádruple.
- **Blucher:** Una puja aún más alta sobre Wellington, pagando séxtuple.

Consejos y Estrategias

- Puja conservadoramente, una puja de 2-3 es a menudo segura con tenencias de triunfo moderadas.
- Como pujador, juega tus triunfos más fuertes primero para sacar los triunfos de los defensores.
- Los defensores deben coordinar para darse mutuamente bazas cuando sea posible.

Consejos y estrategia

Puja basándote en tu fuerza de triunfo. Jugar triunfos primero despojan a los defensores de su poder y dejan que tus cartas de lado ganen bazas posteriores.

Con solo 5 bazas, cada carta importa. Una tenencia de triunfo fuerte de 3 cartas con dos ganadores de palo de lado generalmente justifica una puja de 3.