

Mi Barco Zarpa

4-7 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Recolecta 7 cartas del mismo palo.

PREPARACIÓN

- Reparte 7 cartas a cada jugador.
- Retira cartas extras para que la baraja se divida equitativamente.

PUNTUACIÓN

- El primero en recolectar 7 cartas de un palo gana la ronda.

Consejo: Comienza con el palo que tengas la mayoría de y está listo para cambiar si mejores oportunidades surgen.

EN TU TURNO

- Elige una carta no deseada y colócala boca abajo a tu izquierda.
- Todos los jugadores pasan simultáneamente.
- Recoge la carta del jugador a tu derecha.
- Grita ¡Mi Barco Zarpa! si tienes 7 del mismo palo.

Mi Barco Zarpa es un juego simple y rápido de cartas para niños donde los jugadores intentan recolectar siete cartas del mismo palo pasando cartas no deseadas a sus vecinos. El juego se juega de manera similar a otros juegos de paso y es excelente para enseñar a jugadores jóvenes sobre palos y toma de decisiones rápida. Una ronda puede completarse en solo unos pocos minutos, lo que lo hace ideal para periodos de atención cortos.

Objetivo

Sé el primer jugador en recolectar siete cartas del mismo palo y grita ¡Mi Barco Zarpa!

Configuración

1. **Jugadores:** 4-7
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas (retira cartas para hacer el total divisible por el número de jugadores, asegurando 7 cartas cada una)
3. **Reparte:** Reparte 7 cartas boca abajo a cada jugador.

Juego

1. **Elige un palo:** Mira tu mano y decide qué palo quieres recolectar. Puedes cambiar tu palo objetivo durante el juego.
2. **Selecciona una carta para pasar:** Elige una carta que no quieras y colócala boca abajo a tu izquierda.
3. **Pasa simultáneamente:** Cuando todos los jugadores estén listos, todos pasan su carta al jugador a su izquierda al mismo tiempo.
4. **Recoge:** Recoge la carta pasada a ti desde el jugador a tu derecha y agrégala a tu mano.
5. **Declara victoria:** Si tienes siete cartas del mismo palo, inmediatamente grita ¡Mi Barco Zarpa! para ganar la ronda.
6. **Continúa:** Si nadie ha ganado, repite el proceso de paso.

Puntuación

1. **Ganador de ronda:** El primer jugador en recolectar 7 cartas de un palo gana la ronda.
2. **Juego de emparejamiento:** Juega múltiples rondas y rastrea ganancias. El primero en 5 ganancias de ronda toma el emparejamiento.
3. **Bonificación de velocidad:** En algunas versiones, el ganador más rápido en todas las rondas obtiene un punto de bonificación.

Variaciones

- **Mi Estrella Brilla:** El mismo juego pero llamado por un nombre diferente en algunas regiones.
- **Pasa Dos:** Los jugadores pasan dos cartas en lugar de una para un juego más rápido.
- **Intercambio de Palo:** Los jugadores pueden pasar en cualquier dirección, eligiendo cada ronda.

Consejos y Estrategias

- Elige el palo que tengas la mayoría de en tu mano inicial.
- Está dispuesto a cambiar palos temprano si recibes varias cartas de un palo diferente.
- Pasa cartas de palos que tu oponente parece estar recolectando último.
- Presta atención a lo que recibes para tener una sensación de qué palos otros jugadores están descartando.

Consejos y estrategia

Comienza enfocándote en el palo que tengas la mayoría de. Sé flexible y cambia palos si comienzas a recibir muchas cartas de un palo diferente. Pasa cartas que menos ayudan a los oponentes.

La decisión estratégica principal es elegir qué palo recolectar y cuándo cambiar. Comenzar con tu palo más representado es usualmente correcto, pero la flexibilidad es clave ya que las cartas que recibes pueden cambiar tu mejor opción.