

Solitario Monte Carlo

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Retira todas las cartas emparejando pares adyacentes del mismo rango.

PREPARACIÓN

- Reparte 25 cartas boca arriba en una cuadrícula de 5x5.
- Mantén las 27 cartas restantes como stock.

PUNTUACIÓN

- Gana retirando los 26 pares (52 cartas).

Consejo: Verifica todos los pares disponibles antes de retirar ninguno, ya que el orden afecta las adyacencias futuras.

EN TU TURNO

- Encuentra y retira pares adyacentes del mismo rango (horizontal, vertical o diagonal).
- Consolida las cartas restantes para rellenar espacios.
- Reparte desde stock para rellenar la cuadrícula.

Solitario Monte Carlo es un juego de solitario de emparejamiento de pares donde las cartas se disponen en una cuadrícula de 5x5 y se retiran pares adyacentes del mismo rango. Después de retirar pares, las cartas restantes se consolidan y se reparten nuevas cartas desde el stock para rellenar la cuadrícula. El juego se gana cuando se emparejan y se retiran todas las cartas. Su mecánica de emparejamiento simple lo hace accesible, pero la selección estratégica de pares añade profundidad.

Objetivo

Retira las 52 cartas de la cuadrícula emparejando y retirando pares adyacentes del mismo rango.

Configuración

1. **Jugadores:** 1
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas
3. **Distribución:** Reparte 25 cartas boca arriba en una cuadrícula de 5x5. Las 27 cartas restantes forman la pila de stock.

Juego

1. **Empareja pares:** Identifica dos cartas del mismo rango que sean adyacentes entre sí (horizontal, vertical o diagonalmente) en la cuadrícula.
2. **Retira pares:** Retira el par emparejado de la cuadrícula, dejando dos espacios vacíos.
3. **Consolida:** Después de retirar todos los pares posibles, consolida las cartas restantes deslizándolas juntas fila por fila (izquierda a derecha, arriba a abajo) para rellenar espacios.
4. **Rellena:** Reparte nuevas cartas desde el stock para rellenar las posiciones vacías al final de la cuadrícula de vuelta a 25 cartas (o tantas como permita el stock).
5. **Repite:** Continúa emparejando, consolidando y rellenando hasta que se retiren todas las cartas o no haya más pares posibles.

Puntuación

1. **Victoria:** Las 52 cartas se retiran de la cuadrícula en pares.
2. **Derrota:** No existen pares adyacentes del mismo rango y el stock está vacío.
3. **Progreso:** Cuenta pares retirados (de 26 totales) como puntuación.

Variaciones

- **Catorce Afuera:** Las cartas en una cuadrícula se emparejan si suman 14 en lugar de coincidir en rango.
- **Nestor:** Seis filas de ocho cartas donde se retiran pares coincidentes desde la parte superior de la columna.
- **Monte Carlo Doble:** Usa dos barajas y una cuadrícula más grande para juego extendido.

Consejos y Estrategias

- Antes de retirar pares, escanea toda la cuadrícula para encontrar todas las combinaciones disponibles y elige las mejores.
- Considera cómo la consolidación reorganizará las cartas restantes y potencialmente creará nuevas adyacencias.
- Cuando hay múltiples pares disponibles, prioriza retirar pares que bloquean otras coincidencias potenciales.
- Piensa con anticipación qué cartas quedan en el stock y cómo podrían emparejar con cartas de la cuadrícula.

Consejos y estrategia

Escanea la cuadrícula completa antes de retirar ningún par. Considera cómo la consolidación cambia las adyacencias. Retira pares que bloquean otras coincidencias primero. Piensa sobre las cartas restantes del stock y posibles emparejamientos futuros.

El orden en que retiras pares importa porque la consolidación cambia el diseño completo. Siempre verifica todos los pares disponibles antes de retirar ninguno, y elige el orden que cree la mayoría de nuevas adyacencias después de la consolidación.