

# Rummy Mexicano

2-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Larga

Sal primero cada ronda para evitar puntos de penalización de cartas sobrantes.

## PREPARACIÓN

- Usa dos barajas estándar.
- Reparte 7 cartas en la ronda uno, aumentando por una cada ronda.
- Coloca cartas restantes como robo y voltea una para el descarte.

## PUNTUACIÓN

- Cartas comodín en mano: 20 puntos cada una.
- Aces 15, cartas faciales 10, cartas numéricas por valor nominal.

Consejo: Fusiona tus cartas comodín temprano para evitar penalizaciones costosas al final de la ronda.

## EN TU TURNO

- Saca del robo o pila de descarte.
- Forma y coloca conjuntos o secuencias usando la carta comodín de la ronda.
- Descarta una carta para terminar tu turno.

Rummy Mexicano es una variante rummy emocionante jugada durante múltiples rondas donde la carta comodín cambia cada ronda. Los jugadores corren para formar fusiones y salirse primero mientras manejan un conjunto siempre cambiante de comodines.

## Objetivo

Marca los menos puntos en todas las rondas siendo el primero en fusionar todas tus cartas. Cada ronda introduce un nuevo rango de carta comodín.

## Configuración

1. **Jugadores:** 2-6 jugadores.
2. **Baraja:** Dos barajas estándar de 52 cartas (104 cartas totales).
3. **Reparto:** En la ronda uno, reparte 7 cartas a cada jugador. El reparto aumenta por una carta cada ronda subsecuente hasta 13 cartas en la ronda siete.

## Juego

1. **Paso 1:** Saca una carta de la pila de robo o la parte superior de la pila de descarte.
2. **Paso 2:** Forma conjuntos (tres o más del mismo rango) o secuencias (tres o más cartas consecutivas del mismo palo). La carta comodín para la ronda actual puede sustituir cualquier carta en una fusión.
3. **Paso 3:** Coloca fusiones una vez que puedas, y descarta cartas a las fusiones existentes en la mesa.
4. **Paso 4:** Descarta una carta para terminar tu turno. La ronda termina cuando un jugador vacía su mano.

## Puntuación

- Las cartas comodín restantes en mano valen 20 puntos cada una. Los Aces cuentan como 15, las cartas faciales como 10, y las cartas numéricas por valor nominal.
- El jugador que sale marca cero. Otros jugadores totalizan los valores de sus cartas restantes.

## Variaciones

- **Una Sola Baraja:** Juega con una baraja para un juego más rápido con menos jugadores.
- **Comodín Fijo:** Usa solo doses como cartas comodín permanentes a través de todas las rondas en lugar de cambiar cada ronda.

## Consejos y Estrategias

---

- Usa cartas comodín para completar fusiones rápidamente en lugar de guardarlas para después.
- Presta atención a qué rango es comodín cada ronda, ya que los oponentes también pueden estar recolectando esas cartas.
- Apunta a salir rápido en rondas posteriores cuando los tamaños de mano son más grandes para evitar puntuaciones de penalización grandes.

## Consejos y estrategia

---

Prioriza fusionar cartas comodín temprano porque sostenerlas al final de la ronda cuesta 20 puntos cada una. Observa la pila de descarte de cerca para anticipar las fusiones de los oponentes.

En rondas posteriores con manos más grandes, salir rápidamente es más importante que construir fusiones perfectas, ya que los puntos de penalización de cartas sobrantes se suman rápidamente.