

# Metselen

2-4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Marca la mayoría de los puntos construyendo muros completos de cartas en patrones en capas.

## PREPARACIÓN

- Usa una baraja estándar de 52 cartas para 2-4 jugadores.
- Reparte 10 cartas cada uno; las cartas restantes forman un montón de robo.

## PUNTUACIÓN

- Muro completo (3 filas): 10 puntos más valor facial de todas las cartas.
- Muro alto (4+ filas): 5 puntos extra por fila por encima de tres.
- Los muros inacabados marcan cero.

Consejo: Planifica tu muro antes de construir; comenzar uno que no puedas terminar desperdicia cartas y turnos.

## EN TU TURNO

- Roba una carta del montón de robo o del montón de descarte.
- Juega cartas para construir muros con filas que sumen un valor objetivo.
- Un muro con 3+ filas está completo y marca puntos.
- Termina tu turno descartando una carta.

Metselen, que significa 'colocación de ladrillos' en holandés, es un juego de cartas donde los jugadores construyen estructuras colocando cartas en patrones específicos. El nombre proviene del parecido visual de los arreglos de cartas con el trabajo de ladrillo, convirtiéndolo en una mezcla única de juego de cartas y construcción espacial.

## Objetivo

Marca la mayoría de los puntos construyendo 'muros' completos de cartas en patrones estructurados. Cada muro completado gana puntos basados en su tamaño y el valor de las cartas utilizadas.

## Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 10 cartas a cada jugador. Coloca el resto de las cartas boca abajo como montón de robo.

## Juego

1. **Robar:** En tu turno, roba una carta del montón de robo o de la parte superior del montón de descarte.
2. **Construir:** Juega cartas de tu mano boca arriba frente a ti para formar muros. Un muro consiste en filas donde cada fila debe tener cartas que sumen un valor específico.
3. **Reglas de fila:** La fila inferior de un muro requiere dos cartas cuyos valores sumen un objetivo (como 15). Cada fila posterior se apila encima con su propio requisito de suma.
4. **Completar muros:** Un muro con tres o más filas está completo y marca puntos. Las cartas se ponen a un lado y cuentan hacia tu total final.
5. **Descartar:** Termina tu turno descartando una carta en el montón de descarte.

## Puntuación

- **Muro completo (3 filas):** 10 puntos más el valor facial de todas las cartas en el muro.
- **Muro alto (4+ filas):** 5 puntos adicionales por fila por encima de tres.
- **Muros inacabados:** Marca cero — las construcciones incompletas no ganan nada.

## Variaciones

---

- **Metselen Rápido:** Los jugadores construyen simultáneamente sin tomar turnos, compitiendo por completar muros primero.
- **Metselen de Equipo:** Los socios combinan sus muros para una puntuación compartida.

## Consejos y Estrategias

---

- Planifica tus muros antes de empezar a construir — comenzar un muro que no puedas terminar desperdicia cartas y turnos.
- Apunta a muros que usen cartas de alto valor para maximizar la bonificación de puntos de valor de cartas.
- Observa qué están coleccionando los oponentes para evitar competir por las mismas cartas.

## Consejos y estrategia

---

Comprométete con muros que puedas realista completar. Comenzar múltiples muros simultáneamente dispersa tus cartas demasiado e incrementa el riesgo de construcciones incompletas que marcan cero.

La tensión entre construir muros altos para puntos de bonificación y terminar muros más pequeños para puntos garantizados es la decisión estratégica central. Lee el estado del juego para determinar qué enfoque es óptimo.