

Mariage

2-3 jugadores

32 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Anota puntos ganando bazas con cartas valiosas y declarando matrimonios rey-reina.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja de 32 cartas (7 hasta As en cada palo).
- Reparte una mano a cada uno de 2-3 jugadores.
- Voltea una carta para establecer el palo de triunfo; las cartas restantes forman el stock.

PUNTUACIÓN

- Ases: 11, Dieces: 10, Reyes: 4, Reinas: 3, Sotas: 2.
- Matrimonio de triunfo: 40 puntos; matrimonio de palo común: 20 puntos.
- El primer jugador que alcance la puntuación objetivo gana.

Consejo: Guarda matrimonios hasta que el stock esté casi agotado para que los oponentes tengan menos oportunidades de contraatacar.

EN TU TURNO

- Gana una baza para jugar la siguiente; seguir el palo es flexible mientras el stock permanece.
- Declara un matrimonio rey-reina después de ganar una baza por puntos de bonificación.
- Después de cada baza, ambos jugadores roban del stock para reponer.

Mariage es un juego de bazas de Europa Central donde los jugadores ganan puntos tanto por ganar bazas como por declarar 'matrimonios'—parejas de rey-reina del mismo palo. Se juega ampliamente en países como República Checa, Alemania y Polonia bajo varios nombres regionales.

Objetivo

Acumular puntos ganando bazas que contengan cartas valiosas y declarando parejas rey-reina (matrimonios) en tu mano. El primer jugador que alcance un total de puntos predeterminado gana la partida.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 3 jugadores.
2. **Baraja:** Una baraja de 32 cartas (7 hasta As en cada palo) o una baraja de 24 cartas según la variante regional.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe una mano de cartas, y se voltea una carta para establecer el palo de triunfo.
4. **Mazo de stock:** Las cartas restantes forman un mazo de robo usado hasta agotarse.

Jugabilidad

1. **Juega una carta:** El ganador de la baza juega cualquier carta para comenzar la siguiente baza.
2. **Seguir el palo:** Mientras el mazo de stock permanece, los jugadores no necesitan seguir el palo. Una vez que el stock se agota, los jugadores deben seguir el palo y triunfar si no pueden seguir.
3. **Declarar matrimonios:** Cuando ganas una baza, puedes declarar un matrimonio mostrando un rey y una reina del mismo palo. Un matrimonio de triunfo vale más que uno de palo común.
4. **Robar:** Después de cada baza mientras dure el stock, ambos jugadores roban una carta para reponer sus manos.

Puntuación

- **Ases:** 11 puntos cada uno.
- **Dieces:** 10 puntos cada uno.
- **Reyes:** 4 puntos cada uno.
- **Reinas:** 3 puntos cada uno.
- **Sotas:** 2 puntos cada uno.
- **Matrimonio de triunfo:** 40 puntos.
- **Matrimonio de palo común:** 20 puntos.

Variantes

- **Tysiac (Mil):** Una popular variante polaca para tres jugadores donde los jugadores pujan por el derecho a declarar triunfo y apuntan a 1000 puntos.
- **Schnapsen:** La variante austriaca para dos jugadores con una baraja más apretada de 20 cartas y reglas más estrictas sobre juego de bazas.

Consejos y Estrategias

- Guarda tus matrimonios hasta poder declararlos en el momento más ventajoso.
- Mientras el stock esté abierto, usa cartas bajas para explorar los palos del oponente antes de comprometer tus cartas altas.
- Controla qué cartas valiosas han sido jugadas para saber cuándo tus cartas restantes son ganadores seguros.

Consejos y estrategia

Temporiza tus declaraciones de matrimonio cuidadosamente para máximo impacto. Controla cartas altas de cerca una vez que el stock se agota, ya que entran en vigor reglas estrictas y el conteo de cartas se vuelve decisivo.

La transición del juego de stock abierto al juego cerrado es el momento más crítico. Prepárate para él controlando qué cartas altas ya han sido capturadas.