

Mao

3-7 jugadores

52 cartas

Dificultad: Difícil

Duración: Media

Sé el primero en vaciar tu mano jugando cartas válidas cuyas reglas debes descubrir.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja estándar de 52 cartas.
- Reparte 5-7 cartas cada uno; coloca una carta descubierta para empezar.
- La única regla declarada: 'La única regla que puedo decirte es esta.'

PUNTUACIÓN

- El primero en vaciar su mano gana la ronda.
- El ganador puede añadir secretamente una nueva regla al juego.
- Las reglas se acumulan en rondas, haciendo el juego cada vez más complejo.

Consejo: Observa a los jugadores experimentados de cerca; anota cuándo se dan penalizaciones para deducir reglas ocultas.

EN TU TURNO

- Juega una carta que coincida con la carta superior por palo o rango (como Crazy Eights).
- Ciertas cartas pueden requerir acciones o frases que debes descubrir a través del juego.
- Romper una regla desconocida gana una carta de penalización.

Mao es un juego legendario de cartas donde las reglas son secretas — los nuevos jugadores deben averiguarlas a través del ensayo y error. Las violaciones dan como resultado cartas de penalización, y la regla fundamental es que no se permite explicar las reglas. Cada ganador de sesión puede añadir una nueva regla, creando un juego en constante evolución.

Objetivo

Sé el primero en vaciar tu mano jugando cartas válidas de acuerdo a las reglas — que debes descubrir por ti mismo a través de la observación y la deducción.

Configuración

1. **Jugadores:** 3 a 7 jugadores (expandible).
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Típicamente 5-7 cartas cada uno. Coloca el resto como una pila de extracción con una carta descubierta.
4. **La regla central:** La única regla que puede ser declarada es: 'La única regla que puedo decirte es esta.'

Mecánicas comúnmente descubiertas

- **Juego básico:** Similar a Crazy Eights — coincide la carta superior por palo o rango.
- **Penalizaciones:** Romper una regla resulta en dibujar una carta de penalización. El que la hace cumplir puede declarar qué regla fue rota (o no, dependiendo del grupo).
- **Silencio:** Hablar (aparte de frases de juego requeridas) puede resultar en penalizaciones.
- **Cartas especiales:** Ciertos rangos pueden requerir acciones (por ejemplo, decir una frase, cambiar dirección, saltarse turnos). Estos deben ser descubiertos a través del juego.
- **Anuncio ganador:** Puede ser que necesites decir una frase específica cuando juegas tu última carta.

Evolución de reglas

- **Privilegio del ganador:** El ganador de cada ronda puede añadir secretamente una nueva regla al juego.
- **Acumulación:** Con el tiempo, el juego se vuelve cada vez más complejo con reglas en capas.
- **Sin documentación:** Las reglas nunca se escriben y existen solo en la memoria colectiva de los jugadores.

Consejos para nuevos jugadores

- Observa cuidadosamente lo que hacen los jugadores experimentados antes y después de cada jugada de carta.
- Anota cuándo se dan penalizaciones — los patrones revelan las reglas ocultas.
- Comienza copiando exactamente lo que hacen los jugadores exitosos.
- Acepta las penalizaciones tempranas como una herramienta de aprendizaje en lugar de una frustración.

Consejos y estrategia

La observación lo es todo. Observa a los jugadores experimentados como un halcón — sus acciones antes, durante y después de las jugadas revelan las reglas ocultas.

El reconocimiento de patrones y el razonamiento deductivo son las habilidades principales. Trata cada penalización como un punto de datos, y descifrarás las reglas más rápido que quienes juegan al azar.