

# Manillen

4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

## Captura bazas para puntuar 31 o más puntos de 60.

### PREPARACIÓN

- Forma dos parejas de dos jugadores cada una.
- Usa un mazo de 32 cartas con 10 como la carta más alta.
- Reparte 8 cartas a cada jugador en lotes de 4.

### PUNTUACIÓN

- Manille (10) = 5, As = 4, Rey = 3, Reina = 2, Jota = 1.
- La última baza gana un punto de bonificación, totalizando 60 por ronda.

Consejo: El 10 es el rey en Manillen, así que siempre sigue dónde están las Manilles.

### EN TU TURNO

- Sigue palo si es posible, trumpa si no puedes seguir.
- La carta más alta del palo abierto o el triunfo más alto gana.
- El ganador de la baza abre la siguiente.

Manillen es el juego de toma de bazas más popular de Bélgica, jugado por cuatro jugadores en parejas usando un mazo de 32 cartas. El juego presenta una clasificación de cartas única donde el 10 (la Manille) es la carta más alta en cada palo.

## Objetivo

Obtén puntos capturando bazas que contienen cartas de alto valor. La primera pareja en alcanzar la puntuación objetivo acordada gana el juego.

## Configuración

1. **Jugadores:** 4 jugadores en dos parejas fijas, sentados enfrente uno del otro.
2. **Mazo:** 32 cartas (7 a As en cada palo), con el 10 clasificado como el más alto en cada palo.
3. **Repartición:** Cada jugador recibe 8 cartas, repartidas en lotes de 4.

## Juego

1. **Paso 1:** El equipo del repartidor o el equipo opuesto elige el palo de triunfo, o el juego puede jugarse sin triunfos.
2. **Paso 2:** El jugador a la izquierda del repartidor abre la primera baza jugando cualquier carta.
3. **Paso 3:** Los jugadores deben seguir palo si es posible. Si no pueden seguir palo y hay triunfos activos, los jugadores deben trumpar si es posible.
4. **Paso 4:** La carta más alta del palo abierto gana la baza, a menos que se juegue un triunfo, en cuyo caso el triunfo más alto gana.

## Puntuación

- La Manille (10) vale 5 puntos, As vale 4, Rey vale 3, Reina vale 2, y Jota vale 1 por baza.
- La última baza vale un punto adicional, haciendo que el total de puntos en una ronda sea igual a 60.

## Variaciones

- **Manillen Troef:** Una versión donde el triunfo siempre se determina por una carta vuelta del mazo.
- **Manillen Zonder Troef:** Una variante sin triunfo donde todos los palos son iguales, enfatizando el poder puro de las cartas.

## Consejos y Estrategias

- Abre con tu Manille temprano para asegurar bazas y sacar las cartas fuertes de los oponentes.
- Recuerda que el 10 supera al As, que es la característica más distintiva de este juego.
- Cooperar con tu pareja señalando la fortaleza del palo a través de tus juegos.

### Consejos y estrategia

Adapta rápidamente a la jerarquía invertida donde 10 supera al As. Contar puntos por baza te ayuda a saber cuándo presionar por bazas adicionales.

Como el 10 es la carta más poderosa, poseerlo te da control sobre un palo. El momento de jugar tu Manille puede girar una ronda completa.