

Loo (Lanterloo)

3-8 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Gana al menos una baza de tres para evitar pagar una penalización de desqualificación en el pozo.

PREPARACIÓN

- 3-8 jugadores con un mazo estándar de 52 cartas.
- Reparte 3 cartas a cada uno más una mano de repuesto (Miss). Gira la siguiente carta para triunfos.
- Todos los jugadores aportan en el pozo.

PUNTUACIÓN

- Cada baza gana una tercera parte del pozo.
- Los jugadores que jugaron pero no ganaron bazas están descalificados y deben pagar en el pozo siguiente.

Consejo: Retírate de manos débiles libremente — estar descalificado es mucho peor que perder un pozo pequeño.

EN TU TURNO

- Declara: juega tu mano, toma Miss, o retírate.
- Lidera una carta; otros deben seguir palo, triunfar si no tienes ese palo, y superar la baza si es posible.
- El triunfo más alto o el más alto del palo jugado gana la baza.

Loo, también conocido como Lanterloo, es un juego clásico inglés de bazas que fue enormemente popular desde el siglo XVII hasta el XIX. Cada jugador recibe tres cartas y debe seguir palo, con jugadores que fallan pagando una penalización en el pozo. El juego combina juego de bazas directo con un mecanismo de construcción de pozo convincente que puede crear cambios dramáticos de fortuna.

Objetivo

Gana al menos una baza de tres para evitar ser descalificado y tener que pagar en el pozo para el siguiente reparto.

Preparación

1. **Jugadores:** 3 a 8 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 3 cartas, repartidas una a la vez. Una mano extra llamada Miss se reparte boca abajo en la mesa. La siguiente carta se gira boca arriba para determinar el palo de triunfo.
4. **Pozo:** Cada jugador aporta una apuesta acordada en el pozo antes del reparto.

Juego

1. **Declaración:** Comenzando a la izquierda del repartidor, cada jugador debe declarar si jugará, tomará Miss (intercambiando toda su mano por la mano de repuesto) o se retirará y doblará.
2. **Salida:** El jugador a la izquierda del repartidor lidera cualquier carta a la primera baza. En algunas versiones, si tienes el As de triunfos debes liderarlo primero.
3. **Seguir palo:** Los jugadores deben seguir palo si pueden. Si no, deben jugar un triunfo si tienen uno. Los jugadores también deben superar la baza (jugar una carta más alta) si es posible.
4. **Ganar bazas:** El triunfo más alto gana, o la carta más alta del palo jugado si no se juegan triunfos. Cada baza ganada gana una tercera parte del pozo.

Puntuación

1. **División de pozo:** El pozo se divide equitativamente entre las bazas, así que cada baza vale una tercera parte del pozo total.
2. **Penalización por desqualificación:** Cualquier jugador que jugó pero ganó cero bazas está descalificado y debe pagar una cantidad igual al pozo actual en el pozo de la siguiente ronda.
3. **Desqualificación Ilimitada vs. Limitada:** En Desqualificación Ilimitada, la penalización es igual al pozo completo. En Desqualificación Limitada, la penalización está limitada a una cantidad fija.

Variantes

- **Loo de Cinco Cartas:** Cada jugador recibe 5 cartas en lugar de 3, y debe ganar al menos una baza. Los flushes (5 cartas del mismo palo) ganan automáticamente el pozo.
- **Loo Irlandés:** La carta de triunfo no se gira; en su lugar el primer jugador en liderar elige triunfos por su carta de salida.
- **Loo Limitado:** La penalización por desqualificación está fija en una cantidad establecida sin importar el tamaño del pozo, manteniendo las apuestas manejables.

Consejos y Estrategias

- Solo mantente si tienes al menos un triunfo fuerte o un probable ganador de baza; retirarse es gratis pero estar descalificado es caro.
- Toma Miss si tu mano es débil pero sospechas que la mano de repuesto podría contener triunfos.
- En las rondas iniciales cuando el pozo es pequeño, toma más riesgos; cuando el pozo crece grande, juega conservadoramente a menos que tengas una mano muy fuerte.

Consejos y estrategia

Retírate de manos débiles temprano para evitar la penalización de desqualificación. Cuando tienes un triunfo fuerte, júgalo en una baza donde puedas garantizar una victoria. Tomar Miss es una apuesta pero puede rescatar una mano marginal.

La decisión clave en Loo es si jugar o retirarse. Con el pozo creciendo cada vez que alguien se desqualifica, el cálculo de riesgo-recompensa cambia cada ronda. Los triunfos fuertes son esenciales para mantenerse dentro.