

Linger Longer

3-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Ser el último jugador con cartas restantes ganando bazas y robando del mazo.

PREPARACIÓN

- 3-6 jugadores con un mazo estándar de 52 cartas.
- Reparte cartas iguales al número de jugadores. Las cartas restantes forman el mazo.
- La última carta del banquero determina el palo de triunfo.

PUNTUACIÓN

- Sin puntos. El último jugador con cartas gana.

Consejo: Gana bazas temprano para acumular cartas, luego juega conservadoramente mientras el mazo disminuye.

EN TU TURNO

- Sale una carta; otros deben seguir palo si pueden.
- El mayor triunfo gana, o la carta más alta del palo salido si no se juega triunfo.
- El ganador roba del mazo y sale siguiente.

Linger Longer es un juego de tomar bazas donde los jugadores intentan permanecer en el juego el máximo tiempo posible. Cada vez que ganas una baza, robas una nueva carta del mazo. Cuando se te acaban las cartas, eres eliminado. El último jugador con cartas en la mano gana.

Objetivo

Ser el último jugador que queda con cartas en la mano. Gana bazas para robar cartas de reemplazo del mazo, mientras otros jugadores se agotan y son eliminados.

Preparación

1. **Jugadores:** 3 a 6 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte a cada jugador el mismo número de cartas que hay jugadores (p. ej., 4 jugadores = 4 cartas cada uno). Las cartas restantes forman el mazo de robo.
4. **Palo de triunfo:** La última carta repartida al banquero determina el palo de triunfo.

Juego

1. **Salida:** El jugador a la izquierda del banquero sale con cualquier carta para comenzar.
2. **Seguir palo:** Los jugadores deben seguir palo si pueden. Si no, pueden jugar un triunfo o descartar cualquier carta.
3. **Ganar baza:** El mayor triunfo jugado gana la baza. Si no se juega ningún triunfo, la carta más alta del palo salido gana.
4. **Robar:** El ganador de la baza roba una carta del mazo de robo por cada carta en la baza (una carta por jugador que contribuyó).
5. **Eliminación:** Cuando un jugador no tiene cartas y el mazo está vacío, sale del juego.
6. **Continuar:** El ganador de la baza sale la siguiente baza.

Ganador

- **Último en pie:** El último jugador que aún tiene cartas en la mano gana el juego.
- **Agotamiento del mazo:** Una vez que el mazo se agota, los jugadores ya no pueden reabastecerse y eventualmente se quedarán sin cartas.

Variaciones

- **Robo fijo:** En lugar de robar una carta por cada carta de baza, el ganador roba solo una carta del mazo.
- **Sin triunfo:** Juega sin palo de triunfo para una versión más simple.

Consejos y Estrategias

- Gana bazas temprano cuando el mazo aún es grande para construir tu mano.
- Usa cartas de triunfo estratégicamente para robar bazas cuando el mazo se está agotando.
- Conserva tus cartas de triunfo para momentos críticos en lugar de jugarlas temprano.

Consejos y estrategia

Enfócate en ganar bazas mientras el mazo esté lleno. Guarda tus triunfos para el final del juego cuando cada baza importa para la supervivencia.

La tensión clave es entre ganar bazas para reabastecer tu mano y conservar cartas fuertes para después. Comprometerse demasiado con triunfos temprano te puede dejar sin defensa.