

Letzter Stich

3-6 jugadores

32 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Gana la última levantada de cada ronda — es la única levantada que anota.

PREPARACIÓN

- 3-6 jugadores con una baraja de 32 cartas (Sietes hasta Ases).
- Reparte todas las cartas uniformemente entre todos los jugadores.
- La última carta repartida determina el palo de triunfo.

PUNTUACIÓN

- Solo el ganador de la levantada final anota 1 punto (o un valor establecido).
- El primer jugador en alcanzar el objetivo acordado (p. ej. 10 puntos) gana.
- Algunos grupos otorgan puntos extra por ganar la levantada final con una carta baja.

Consejo: Gana la segunda-a-última levantada intencionalmente para poder liderar la levantada final con tu carta más fuerte en tus propios términos.

EN TU TURNO

- Juega levantadas estándar siguiendo el palo; puede jugar cualquier carta si no puede.
- Las levantadas tempranas no tienen valor de puntuación pero determinan el liderazgo.
- Descarta cartas débiles temprano y guarda tu más fuerte para la levantada final.

Letzter Stich (Última Levantada) es un juego de levantadas alemán donde solo la levantada final de cada ronda importa — todas las levantadas anteriores son solo posicionamiento para el juego climático final.

Objetivo

Gana la última levantada de cada ronda, ya que es la única levantada que anota puntos. Todas las levantadas anteriores sirven solo para preparar el endgame.

Configuración

1. **Jugadores:** 3 a 6 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja de 32 cartas (Sietes hasta Ases).
3. **Reparto:** Todas las cartas se reparten uniformemente entre todos los jugadores. Un palo de triunfo se determina por la última carta repartida.

Juego

1. **Juego de levantadas:** Reglas estándar de levantadas. Los jugadores deben seguir el palo; si no pueden, pueden jugar cualquier carta incluyendo triunfos.
2. **Levantadas tempranas:** Las levantadas antes de la última no tienen valor de puntuación pero determinan el liderazgo para levantadas posteriores.
3. **Descarte estratégico:** Los jugadores a menudo descartan sus cartas débiles temprano e intentan retener su carta más fuerte para la levantada final.
4. **Levantada final:** El ganador de la levantada final anota puntos para esa ronda.

Puntuación

- **Ganador de levantada final:** Anota 1 punto (o un valor predeterminado) por ganar la levantada final.
- **Objetivo de partido:** El primer jugador en alcanzar un número acordado de puntos (como 10) gana el partido.
- **Bonificación:** Algunos grupos otorgan puntos extra si la levantada final se gana con una carta baja, recompensando el juego hábil.

Variaciones

- **Levantada final triunfada:** Se otorgan puntos extra si la levantada final se gana con una carta de triunfo.
- **Rondas sin triunfo:** Algunos grupos se alternan entre rondas de triunfo y sin triunfo para variedad.

Consejos y Estrategias

- Guarda tu triunfo más alto para la levantada final — está virtualmente garantizado que ganará si se juega último.
- Usa levantadas tempranas para vaciar palos para poder triunfar posteriormente si es necesario.

Consejos y estrategia

Atesora tu mejor carta para la levantada final. Usa rondas tempranas para eliminar palos y posicionarte para el juego final.

Gana la segunda-a-última levantada intencionalmente para poder liderar la levantada final con tu carta más fuerte en tus propios términos.