

Kwartet

2-6 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Colecciona la mayoría de juegos completos de cuatro cartas coincidentes (cuartetos).

PREPARACIÓN

- Usa una baraja Kwartet o una baraja estándar de 52 cartas para 2-6 jugadores.
- Reparte 5-7 cartas a cada jugador dependiendo del número de jugadores.
- Coloca las cartas restantes en una pila de robo.

PUNTUACIÓN

- Cada cuarteto completado: 1 punto.
- El jugador con la mayoría de cuartetos cuando se hayan formado todos los juegos gana.

Consejo: Rastrea lo que otros jugadores piden para deducir qué cartas tienen y objetivalos efectivamente.

EN TU TURNO

- Pide a un jugador específico una carta específica que necesites.
- Ya debes tener al menos una carta de ese juego.
- Si la tienen, tómalala y vuelve a pedir; si no, roba y termina tu turno.
- Coloca cuartetos completados boca arriba frente a ti.

Kwartet es un juego de cartas holandés simple, similar a Go Fish, donde los jugadores se piden mutuamente cartas específicas para completar juegos de cuatro. Es uno de los juegos de cartas para niños más populares en Holanda y Bélgica, a menudo jugado con barajas especiales temáticas.

Objetivo

Colecciona la mayoría de juegos completos de cuatro cartas coincidentes (cuartetos). El jugador con la mayoría de cuartetos completos al final gana.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 6 jugadores.
2. **Baraja:** Una baraja Kwartet especial con cartas agrupadas en juegos de cuatro, o una baraja estándar de 52 cartas usando rangos como grupos.
3. **Reparto:** Reparte 5 a 7 cartas a cada jugador dependiendo del número de jugadores. Coloca las cartas restantes en una pila de robo.

Juego

1. **Pedir:** En tu turno, pide a un jugador específico una carta específica que necesitas para completar un cuarteto. Ya debes tener al menos una carta de ese juego.
2. **Recibir:** Si el jugador al que se le pide tiene la carta, debe entregarla, y puedes volver a pedir.
3. **Robo:** Si el jugador al que se le pide no tiene la carta, robas de la pila y tu turno termina.
4. **Cuartetos completados:** Cuando colectas las cuatro cartas de un juego, colócalas boca arriba frente a ti como un cuarteto completado.

Puntuación

- **Cuartetos:** Cada juego completo de cuatro cuenta como 1 punto.
- **Ganador:** El jugador con la mayoría de cuartetos completados cuando se hayan formado todos los juegos gana.

Variaciones

- **Kwartet Temático:** Las barajas especiales presentan categorías como animales, países o personas famosas, con hechos educativos en cada carta.
- **Kwartet de Memoria:** Se combina con elementos de memoria colocando algunas cartas boca abajo en la mesa.

Consejos y Estrategias

- Presta atención a lo que otros jugadores piden para deducir qué cartas tienen.
- Pide a los jugadores a quienes sospechas que tienen las cartas que necesitas basándote en sus solicitudes anteriores.
- Distribuye tus preguntas entre diferentes jugadores para reunir información sin revelar demasiado sobre tu propia mano.

Consejos y estrategia

Escucha cuidadosamente lo que otros piden y a quién. Esta información te ayuda a identificar quién tiene las cartas que necesitas y qué juegos están cerca de completarse.

Los jugadores avanzados rastrean cada pregunta hecha durante el juego, construyendo un mapa mental de quién tiene qué cartas. Este elemento deductivo eleva a Kwartet más allá de la simple suerte.