

Krypkasino

2-4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Anota la mayoría de puntos capturando cartas de la mesa a través de igualación y construcción.

PREPARACIÓN

- Usa un mazo estándar de 52 cartas para 2-4 jugadores.
- Reparte 4 cartas a cada jugador y 4 boca arriba en la mesa.
- Vuelve a repartir 4 cartas cuando las manos estén vacías, pero no agregues cartas nuevas a la mesa.

PUNTUACIÓN

- La mayoría de cartas: 1 punto. La mayoría de espadas: 2 puntos.
- 10 de diamantes: 2 puntos. 2 de espadas: 1 punto.
- Cada As: 1 punto. Cada barrida: 1 punto.

Consejo: Usa el mecanismo Kryp cuando los oponentes tengan pocas cartas restantes para prevenir que roben tu construcción.

EN TU TURNO

- Captura cartas de mesa igualando su valor con una carta de mano.
- Construye combinaciones en la mesa iguales a una carta que sostienes.
- Usa Kryp para aumentar secretamente una construcción sin anunciar el nuevo valor.
- Trail colocando una carta en la mesa si no puedes capturar o construir.

Krypkasino es una variante sueca del juego Casino, donde los jugadores capturan cartas de un diseño central igualando valores. El giro es la capacidad de construir combinaciones secretamente, dándole al juego un borde estratégico furtivo.

Objetivo

Anota la mayoría de puntos capturando cartas de la mesa. Los puntos se otorgan por cartas específicas y por tener la mayoría de cartas o espadas al final de la ronda.

Configuración

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 4 cartas a cada jugador y 4 cartas boca arriba en la mesa. Vuelve a repartir 4 cartas a cada jugador cuando las manos están vacías, pero no agregues más cartas de mesa.

Jugabilidad

1. **Captura:** Juega una carta de tu mano que iguale el valor de una o más cartas de mesa para capturarlas.
2. **Construir:** Combina una carta de mano con cartas de mesa para crear una construcción igual a una carta que sostienes. Anuncia el valor total.
3. **Kryp (Furtivo):** En Krypkasino, puedes aumentar secretamente una construcción sin anunciar el nuevo valor, intentando engañar a los oponentes.
4. **Trail:** Si no puedes o prefieres no capturar o construir, coloca una carta boca arriba en la mesa.
5. **Barridas:** Capturar todas las cartas de mesa en un movimiento gana un punto de bonificación.

Puntuación

- **La mayoría de cartas:** 1 punto para el jugador que capturó la mayoría de cartas en general.
- **La mayoría de espadas:** 2 puntos por tener la mayoría de cartas de espada.
- **Gran Casino (10 de diamantes):** Vale 2 puntos.
- **Pequeño Casino (2 de espadas):** Vale 1 punto.
- **Ases:** 1 punto cada uno.
- **Barridas:** 1 punto por barrida.

Variaciones

- **Casino Estándar:** Se juega sin la regla de construcción furtiva, requiriendo que todas las construcciones se anuncien abiertamente.
- **Casino Real:** Las cartas de cara tienen valores numéricos asignados, permitiéndoles ser usadas en construcciones.

Consejos y Estrategias

- Usa el mecanismo Kryp para disfrazar tus construcciones y prevenir que los oponentes las roben.
- Mantén un registro de cuáles ases y espadas de alto valor se han jugado para maximizar tu captura de puntos.
- Intenta capturar la mayoría de cartas en el reparto final, ya que las cartas de mesa sobrantes van al último jugador que hizo una captura.

Consejos y estrategia

Domina la construcción Kryp para mantener a los oponentes adivinando. Siempre sigue cuáles cartas de alto valor permanecen en el mazo para planificar tus capturas eficientemente.

Cronometrar tus construcciones Kryp es esencial. Construye furtivamente cuando los oponentes tengan pocas cartas en mano, reduciendo sus posibilidades de robar tu configuración.